

ч. 5.

[531 (02)]

На правах рукопису.

Ф. Гула

---

# Теорія векторів



Видавниче т-во СІЯЧ при Українському  
Педагогічному Інституті ім. М. Драгоманова

Прага 1924 р.

ч. 5.

[531(02)]

На правах рукопису

№ Тула.

# Теорія векторів

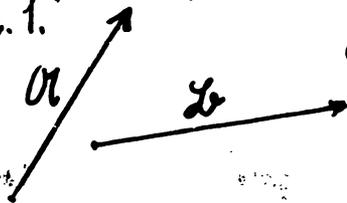
Лекції, читані в Укр. Вищ.  
Педагог. Інституті ім.  
М. Драгоманова у Празі.

Вид. тов. СіЯЧ при Укр. Вищ. Педагог.  
Інст. ім. М. Драгоманова  
Прага - 1924 р.



Кали приглядаємося докладніше рiзним, значим з фiзики величинам, то добачемо лиш лиш певну основну рiзницю. Деякі з них, як пр. маса, цiстота, температура і т.п. визнаються вповнi через подання їх абсолютної вартості. Інші, як пр. сила, шквiрiсть, прискорення і т.п., вимірюють до повного їх вираження не лиш подання абсолютної вартості, але також і напрямку. Величини першого роду назвемо скалярними, або скалярними; величини другого роду векторними, або векторними. Скаляри будемо означувати латинськими буквами, а вектори готичькими. Графiчно представляємо вектори при помiгi вiдтинкiв

Рис. 1.

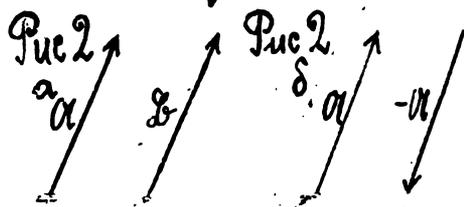


заосмотрених стрілками. Довжини вiдтинкив даєть модi (по певній по-

Дією) абсолютну вартість вектора, а стрілка його напрям, пр.  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  на рис. 1.

Вектор  $\vec{1}$ , котрого напрям є згідний з напрямом вектора  $\vec{a}$ , а абсолютна вартість  $|\vec{1}|=1$ , назвемо одиничним вектором, так що  $\vec{a} = A\vec{1}$ <sup>1)</sup>, коли  $A = |\vec{a}|$ . При порівнюванні векторів треба уважати не лише на абсолютні вартості, але й на напрями. Тільки два вектори, коли вони мають рівні абсолютні вартості й однакові напрями, назвемо рівними.

Отже рівність  $\vec{a} = \vec{b}$  (рис. 2а) заклю-



єде в собі дві рівності, а саме:

$$A = B \text{ і } \vec{1} = \vec{1}.$$

Вектор, котрий

з даним вектором має однакову абсолютну вартість, але протилежний напрям, назвемо від'ємним.

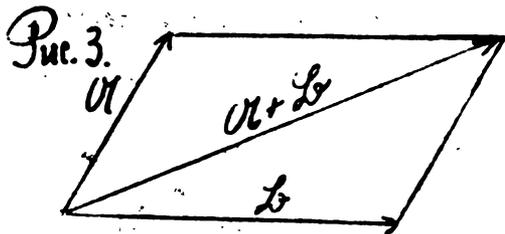
(рис. 2б).

### Додавання і віднімання.

Помімо вектори здефініювані

<sup>1)</sup> Число  $A$  можео приписувати діменсію  $\vec{a}$  його абсолютній величині  $A$ .

попередніми уявленнями представляють новий тип величин, треба окремо уявлятися щодо арифметичних делань тими величинами. Задані умови уявляють нам певні з фізики знані досвіди. Нам відано пр., що дві сили, котрі діють на одну точку цінково тіла, можна заступити одною вислідною силою, яку дітягмо як перекутню рівновісника збудовану на двох даних силах. Вислідна сила заступає так під зглядом абсолютної вартості, як і під зглядом напрямку обі складові. А що сила є векторною величиною, то загально будемо додавати вектори так, як складаємо сили. До вектора  $A$ . додати вектор  $B$ . значить отже до кінця вектора  $A$



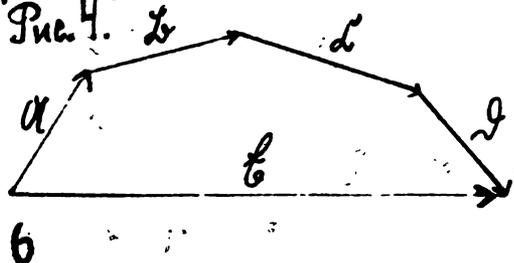
прикласти вектор  $B$  без зміни величини і напрямку і по-

лучити початок  $A$  з кінцем  $B$  (рис. 3). В цей спосіб утворення

вектор  $L \in$  сумою  $A$  і  $B$ , що й пишемо:  $L = A + B$ .

З рис. 3 бачимо, що для векторів суми остер комутативний закон виконаний, зн.:  $A + B = B + A$ .

Дійсно коли до кінця вектора  $B$  прикладемо вектор  $A$  без зміни напрямку й величини і покладемо початок  $B$  з кінцем  $A$ , дістанемо ту саму перекутню того самого рівнобітника. Коли при задаванні кількості векторів перевищує число 2, то поступимо в цей спосіб, що до суми перших двох додамо знайшли способом третій вектор, до нової суми перших двох додамо знайшли способом третій вектор, до нової суми четвертий і т.д. аж до останнього. Відтак укладемо початок першого вектора з кінцем останнього й дос-

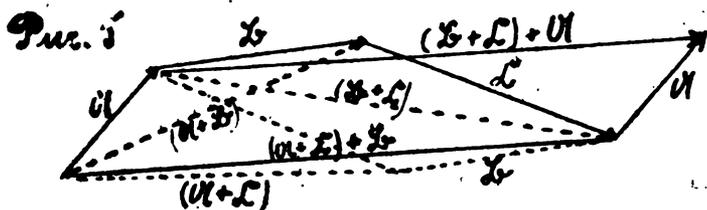


такою сумою всіх попередніх векторів щодо величини й

напряму (рис 4)  $\vec{L} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D}$ . Як сказано виводить ясно, що коли при додаванні більшої кількості векторів кінець послідовного з'єднається з початком першого, то сума векторів виноситься наді зеро. (Колом це сталося: нр на рис 4, то вектор  $\vec{L}$  зливається до точки).

Змалоги спосіб додавання більшої кількості векторів, легко ствердити, що правдиві є закони асоціації, а саме:

$$(\vec{A} + \vec{B}) + \vec{C} = \vec{A} + (\vec{B} + \vec{C}) = (\vec{A} + \vec{B}) + \vec{C} \quad (\text{рис. 5})$$



Виведене правило додавання векторів стає важким і тоді, коли вони не лежать на одній площині (некопланарні вектори). Цього це переконують нас досвід знаній з фізики. В кожній точці простору, в котрій знаходиться наелектризоване тіло, діє на відстанню наряду електричне

7

сила  $F$ . Коли тепер, при існуючій уже електричній наряді, впровадимо до заданого простору новий наряд, то в кожній точці зміниться електрична сила, а досвід уриває, що  $F = F_1 + F_2$ , коли  $F_1$  і  $F_2$  представляють сили, які походять від окремих електричних нарядів. Треба додати, що складники векторної суми можуть бути довільно малыми, а вказані закони даються предметами при певній інтегральній расунок.

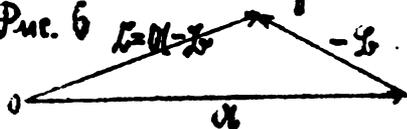
Віднімання векторів зводиться до додавання. Дійсно:

$$A - B = A + (-B),$$

а це значить: вектор  $B$  віднімають ся від  $A$  в той спосіб, що до вектора  $A$  додається відмінний вектор  $B$ .

Щобби найти отже різницю  $A - B$ , треба до кінця вектора  $A$  прикласти вектор  $B$  в протилежній напрямі і получити початок  $A$  з кінця

Рис. 6



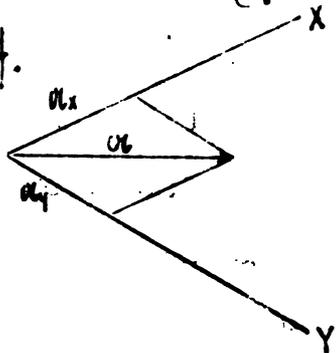
$B$  (рис. 6).  $A - B$ .

### Розкладання векторів

8 Як із двох, або більше векторів

Вісність через додавання один, так  
 знов один даний вектор можна роз-  
 ложити на складові в певних нап-  
 рямах. Коли (рис. 7.) маємо вектор

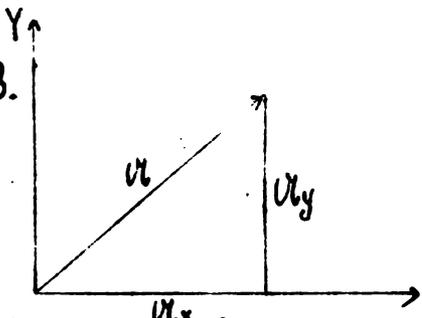
Рис. 7.



$A$  і дві осі  $x, y$ , то  
 складові  $A_x$  і  $A_y$   
 вектора  $A$  в на-  
 прями заданих  
 осей вісність  
 через констру-

вання рівнобітника, якого пере-  
 кутнено є  $A$ , а двома нерівнобітни-  
 ми боками  $A_x$  і  $A_y$ . Якщо стосемо  
 даний вектор розложити на два  
 складові до себе нормальні векто-  
 ри, то тоді даний вектор буде

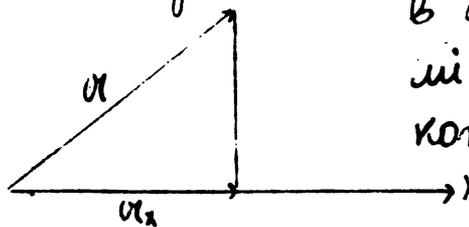
Рис. 8.



проти прямого  
 прямокутного  
 трикутника, кемо-  
 рого прями тво-  
 рят складові век-

тори (рис. 8). Значно складова вектора

Рис. 9.



в довільнім напр-  
 мі є його метом,  
 котрий взім на-  
 прями прита-

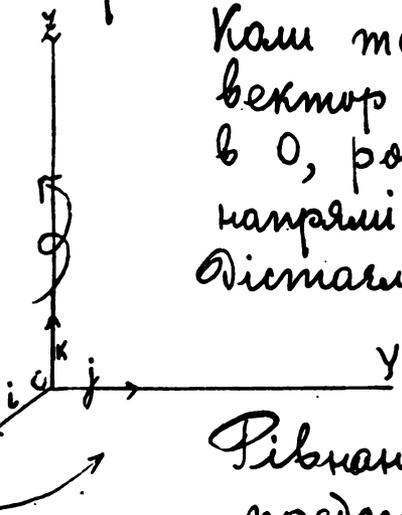
дає.  $A_x = A \cos(\alpha_X)$  (рис: 9). З попереднього рівняння виходить, що не в кожному напрямі можна знайти складовий даного вектора.  $A_x$  буде іменно нулем завжди тоді, коли  $\angle(\alpha_X) = 90^\circ$ , а це значить, що вектор не має складових в напрямі перпендикулярному до нього самого. Перпендикулярний напрям до напрямку вектора зветься поземним напрямом. Зі сказаного виходить, що всякий вектор перетинає нормальню кожну поверхню, що є збором тих напрямів, для яких він не має складового.

З рівняння для  $A_x$  виходить, що для  $\angle(\alpha_X) = 0$  маємо  $A_x = A$ . Тоді, як бачимо, складовий вектор є найбільший, рівний даному векторові так щодо абсолютної величини, як і напрямку.

Получаючись при аналітичній опції фізичних явищ уживаємо найчастіше триосеві прямокутні системи сярдяних, треба зокрема розглянути розкладання вектора в напрямі заданих осей. В тій цілі виберемо правозворотну систему сярдяних, яку здефініюємо в цей спо-

сів, що за додані напрямки осей  $X, Y, Z$ ,  
 $Z$  приймемо такі, щоб рухови осей  
 $X$  в площині  $XY$ , в цім доведення її по  
 найкоротшій дорозі до положення  
 осей  $Y$ , відповідат рух правозворотної  
 шруби в напрямі осей  $Z$  (рис 10)

Рис: 10.



Кам тепер довільний  
 вектор  $\alpha$ , з початком  
 в  $O$ , розложимо в  
 напрямі  $X, Y, Z$ , то  
 відстань:

$$\alpha = \alpha_x + \alpha_y + \alpha_z \dots (1)$$

Рівняння (1) можемо  
 представити такше.

Називим іменно одиниц-

ні вектори в  
 напрямках  $X, Y,$

$Z$  (рис 10) через  
 $i, j, k$ , а абсо-

лютий варто-

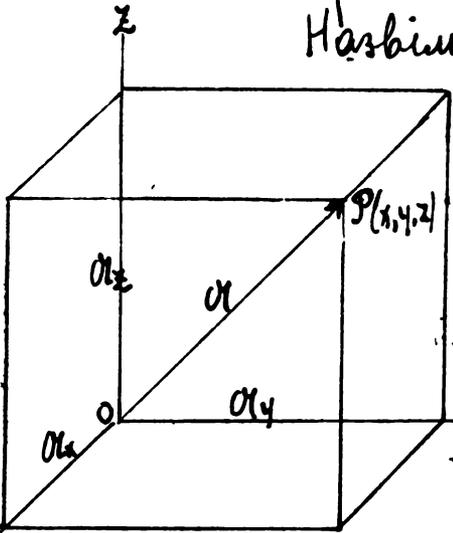
сти складових  
 відповідно

через:  $|\alpha_x| = A_1$

$|\alpha_y| = A_2; |\alpha_z| = A_3$ , то

(1) переходить такі

Рис: 11.



на: 
$$Ox = A_1 i + A_2 j + A_3 k \dots \dots \dots (2)$$

Але що  $A_1, A_2, A_3$  відповідають вповні сярэднім  $x, y, z$  кінцевай точки  $P$  вектара  $Ox$ , то (2) можна напісати такжэ у сідуючій фармі:

$$Ox = xi + yj + zk \dots \dots \dots (3)$$

Камі жэ азначылі абсалютную вар-тасць вектара  $Ox$  чярэз  $A$ , то на аснове вгору змяноу з аналітычнай геаметрыі вясцімо:

$$A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + A_3^2}$$

Для довільных двух вектараў  $Ox$  і  $Oy$  вясцімо (2):

$$(Ox = A_1 i + A_2 j + A_3 k \text{ і } Oy = B_1 i + B_2 j + B_3 k)$$

Камі  $Ox = Oy$ , то гэе буюбы можліве тады і ліне тады, якую рівніш будучыя відповідно всі пры велішні, шо іх такі вектара вызначають; а гэе значыт, шо лінійнаму рівнаншю між вектарами кідров дають пры рівнаншя між скалярнымі веліш-наш.

Вправа: Які геаметрычны значі-ння мають рівнаншя:

1)  $Ox = xi + yj$ . 2)  $Ox = xOx_2 + yOx_3 + Ox_4$ . 3)  $Ox = Ox_2 + xOx_3$ ,

при змінных  $x, y$ .

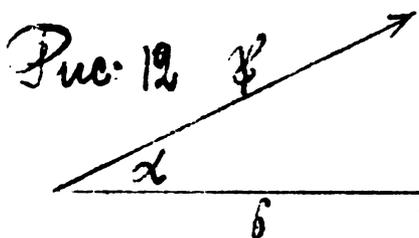
## Скалярний добуток

Змноження вектора через скалярне число відстанню знов вектора котрого абсолютна вагність збільшується тільки разів, тільки одиниць має скалярне число, а котрого напрям є зідний з напрямом даного вектора  
Дійсно:  $n \vec{A} = \vec{A} + \vec{A} + \dots + \vec{A} = n \vec{A}$ .

$I: |n \vec{A}| = n |\vec{A}|$ . При множенні вектора через скалярне число остає вагність закон дистрибутивний і асоціативний:  
 $m(\vec{A} + \vec{B}) = m\vec{A} + m\vec{B}$  і  $n(m\vec{A}) = m(n\vec{A}) = mn\vec{A}$ .

Дійсно:  $m(\vec{A} + \vec{B}) = (\vec{A} + \vec{B}) + (\vec{A} + \vec{B}) + \dots + (\vec{A} + \vec{B}) = (\vec{A} + \vec{A} + \dots + \vec{A}) + (\vec{B} + \vec{B} + \dots + \vec{B}) = m\vec{A} + m\vec{B}$

Цей трудності можна перевірити і друі дві рівності. Щоби зверіювати  $m$  зв. скалярний добуток двох векторів, пригадаймо собі з механіки, в якій спосіб з даної сили і дором обчислюється праця? Знаємо, що сила і дором є векторними величинами, але праця вимірюється



силою на певній дорозі є скалярна, котрого вагність вимірюється (рис: 12):

Розв'язок, коли  $\varphi$  представляє абсолютну  
вартість синуса  $\varphi$ , а дором  $\beta$ , а  $\alpha$   $\varepsilon$  ку-  
том, що його замикають  $\varphi$  і  $\beta$ . Отри-  
раховує на тій улюбленій назива-  
ти скалярним добутком двох век-  
торів Добуток і абсолютних  
вартостей через синус замкненої  
ниши кута. Означувати скалярний  
Добуток 2-х векторів будемо в  
цей спосіб, що намішено іх біля  
себе і замкнено в екадку:

$$(\mathcal{U} \mathcal{L}) = AB \sin(\mathcal{U} \mathcal{L}) \dots (1)$$

Тому що  $(\mathcal{U} \mathcal{L})$   $\varepsilon$  скалярною ве-  
личиною, важким остаттєся ко-  
мутативний закон:  $(\mathcal{U} \mathcal{L}) = (\mathcal{L} \mathcal{U})$ .  
Колм вектор  $\mathcal{U} \perp \mathcal{L}$ , то  $(\mathcal{U} \mathcal{L}) = AB$ .  
сис  $90^\circ = 0$ . Зеролий етже висид ска-  
лярною здобутку двох векторів  
вказує на те, що вони стоять до  
себе нормальню - і відворотно - два  
нормальні зидом себе вектори дають  
в скалярній здобутку зеролий ви-  
сид. Праця синуса нормальню до  
дором  $\varepsilon$  рівною зеру. Колм зидом  
напрями векторів  $\varepsilon$  зидні, то  $(\mathcal{U} \mathcal{L}) =$   
 $= AB \sin 0 = AB$ . Висидити, що ска-

перший добуток двох векторів згідно напрямку  $\varepsilon$  рівний добутку їх абсолютних значень. З того випливає:  $(\mathbf{u}, \mathbf{u}) = (\mathbf{u}^2) = \mathbf{u}\mathbf{u} = \mathbf{u}^2$ .

Опираючись на визначення скалярного добутку, випливає для ортонормованих векторів  $i, j, k$  впроваджених перетини в

прямокутній системі сурядних такі властивості:  $(ii) = 1, (jj) = 1, (kk) = 1, (ij) = (ji) = 0, (ik) = (ki) = 0, (jk) = (kj) = 0$ . Щоб це довести

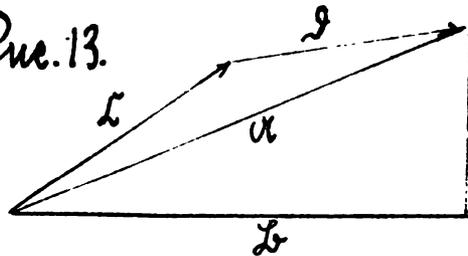
важливим ємпрібутивним законом для скалярного добутку, вистарчить в рівнянні  $(\mathbf{u}, \mathbf{L}) = \mathbf{u}\mathbf{L}\cos(\mathbf{u}, \mathbf{L})$  застосувати  $\mathbf{u}$  сумою двох векторів:  $\mathbf{L} + \mathbf{J}$  де  $\mathbf{J}$  вектор перпендикулярний  $\mathbf{L}$ .

Введемо правдивість рівняння:  $(\mathbf{u}, \mathbf{L}) = (\mathbf{L}, \mathbf{L}) + (\mathbf{J}, \mathbf{L})$  або:  $\mathbf{u}\mathbf{L}\cos(\mathbf{u}, \mathbf{L}) = \mathbf{L}\mathbf{L}\cos(\mathbf{L}, \mathbf{L}) + \mathbf{J}\mathbf{L}\cos(\mathbf{J}, \mathbf{L})$ , або остаточно:

$$\mathbf{u}\cos(\mathbf{u}, \mathbf{L}) = \mathbf{L}\cos(\mathbf{L}, \mathbf{L}) + \mathbf{J}\cos(\mathbf{J}, \mathbf{L}).$$

Крім нарисують вектори  $\mathbf{u}, \mathbf{L}$  і  $\mathbf{J}$  (рис. 13) то бачимо що дійсно мет  $\mathbf{u}$  на  $\mathbf{L}$  виносить  $\mathbf{L}\cos(\mathbf{u}, \mathbf{L})$  і  $\varepsilon$  рівний сумі метів  $\mathbf{L}$  і  $\mathbf{J}$  на  $\mathbf{L}$ .

Рис. 13.



Тим самим останнє рівняння  $\varepsilon$  доказане, а через нього і

Векторний закон. Для скалярного добутку. Плоди кождем без найменшого припущив, що

$$(\vec{A}\vec{B}) = (iA_1 + jA_2 + kA_3)(iB_1 + jB_2 + kB_3) = A_1B_1 + A_2B_2 + A_3B_3$$

Припустимо, що нам даний одиничний вектор  $\vec{A}$ . Коли його проєктуємо в напрямі трьох осей системи, то відмітимо:  $\vec{A} = i \cos(\vec{A}X) + j \cos(\vec{A}Y) + k \cos(\vec{A}Z)$ .

Для другого одиничного вектора  $\vec{B}$  відмітимо так само:  $\vec{B} = i \cos(\vec{B}X) + j \cos(\vec{B}Y) + k \cos(\vec{B}Z)$ . Мо утворимо з  $\vec{A}$  і  $\vec{B}$  скалярного добутку. Буде:

$$(\vec{A}\vec{B}) = \cos(\vec{A}X)\cos(\vec{B}X) + \cos(\vec{A}Y)\cos(\vec{B}Y) + \cos(\vec{A}Z)\cos(\vec{B}Z) = \cos \delta,$$

де  $\delta$  представляє кут замкнений між напрямками векторів  $\vec{A}$  і  $\vec{B}$ . Взір цей є значий з аналітичної геометрії.

Обчислюючи з рівняння на  $\vec{A}$  абсолютну величину  $\vec{A}$  знайдемо:

$$1 = \sqrt{\cos^2(\vec{A}X) + \cos^2(\vec{A}Y) + \cos^2(\vec{A}Z)},$$

$$\text{або: } 1 = \cos^2(\vec{A}X) + \cos^2(\vec{A}Y) + \cos^2(\vec{A}Z) -$$

зв'язок значий також з аналітичної геометрії

## Вправи:

1. Уважати деякі трикутника векто-

рами, випробувати закон Carnot'a.

2. Знайти реляцію:  $-a = b \cos(\beta \vec{a}) + c \cos(\gamma \vec{a})$ , коли  $a, b, c$  є сторонами трикутника,  $\vec{a}$  одиничним вектором боку  $a$ .

3. Виказати, що сума квадратів перекутень рівнобітника є рівна подвійній сумі квадратів нерівнобітника боків.

## Векторовий Добуток.

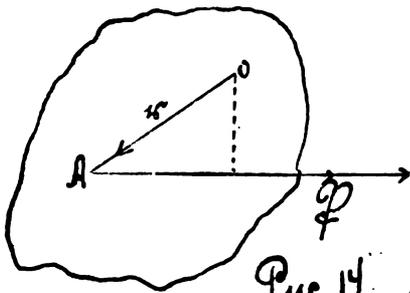


Рис 14.

Припустимо, що на циліндрі тіло, закріплене в точці  $O$  в цей спосіб, що може зрукою неї виконувати оборот,

діє сила  $F$ . Статичним моментом, або моментом сили, називаємо модуль величини  $F r \sin(\alpha)$ .

Вона є вектором, напрямком якого визначимо в цей спосіб, щоб спостерігач, який глядів у тім напрямку, бачив оборот тіла під впливом сили  $F$  в напрямку протилежному рухову стрілки годинника. Також отже, що з векторів  $F$  і  $r$  діє також новий

вектор  $M$ , момент сили.

Отрахоуись на цюму прикладі з механіки умовимося взагалі називати вектором  $\otimes$  или Добутком  $OM$  - вектор утворений з даних векторів  $A$  і  $B$  в цей спосіб, що його абсолютна вартість є рівна Добуткови абсолютних вартостей даних векторів через  $\sin$  кута замкненою ними, а напрям такий, що з векторами  $A$  і  $B$  дає правозворотний систем.

Векторовий Добуток з  $A$  і  $B$  означаемо через:  $[AB]$

Абсолютна вартість векторового Добутку виносить, як значмо  $|[AB]| = AB \sin \varphi(A, B)$ , що представляє поверхню рівнобіжника, збудованого на  $A$  і  $B$ .

1) Щоби вектори  $[AB]$ ,  $A$ ,  $B$  творили правозворотний систем, мусть напрям  $[AB]$ , відитися з напрямом великого пальця

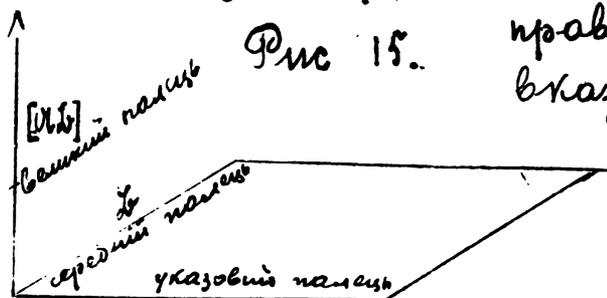
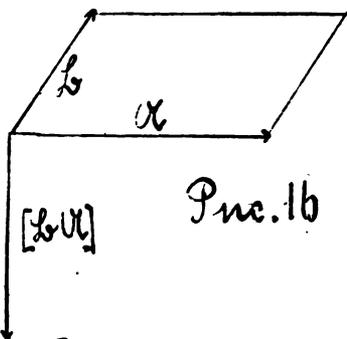


Рис 15.

правої руки, коли вказуючий палець іде в напрямі  $A$  а середній у напрямі  $B$ .

По думці Дефініції векторового добутку, не буде для нього важким комутативний закон.

Вісно коли  $[u, v]$ ,  $u, v$  творять право-зворотню систему (рис. 15), то  $[v, u]$ ,  $v, u$  не дають такої самої системи (рис. 16),



але напрям  $[v, u]$  переходить на протилежний.

$$\text{Отже } [u, v] = -[v, u]$$

Це виходить безпосередньо з того, що

$$\sin(u, v) = -\sin(v, u)$$

Для одиничних векторів  $i, j, k$  отримаємо такі висіди векторових добутків:

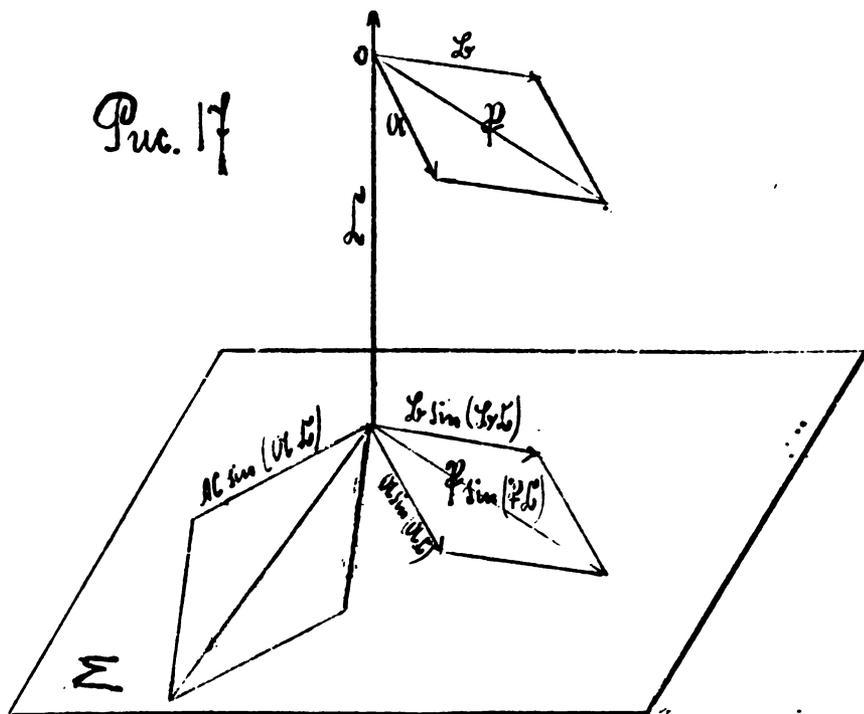
$$[i, j] = k, [j, i] = -k, [i, k] = -j, [k, i] = j, [j, k] = i, [k, j] = -i, \\ [i, i] = [j, j] = [k, k] = 0.$$

Взагалі:  $[u, u] = A \cdot A \sin 0 = 0$  або: нульовий висід векторового добутку вказує на те, що дані вектори є до себе рівнянні.

Для векторового добутку є важкий дистрибутивний закон.

Щоб це вказати, уявимо собі, що вектори  $u, v, \tilde{v}$  виходять зі спільної точки  $O$  (рис. 17). Заступимо  $u$  і  $\tilde{v}$  їх сумою  $\varphi = u + \tilde{v}$  і поведемо площину  $\Sigma$  перпендикулярно до  $\tilde{v}$ .

Рис. 17



Очевидно річ, що туди мет вектора  $L$  на площу  $\Sigma$  буде виносити:  $L \sin(L, \Sigma)$ ; мет вектора  $\alpha$  -  $\alpha \sin(\alpha, L)$  і мет  $\varphi$  -  $\varphi \sin(\varphi, L) = (L + P) \sin(L + P, L)$ .

Коли тепер збільшимо елементи рівнобітника на площі  $\Sigma$  у відношенню  $\epsilon:1$ , а цілий рівнобітник обернемо в площі  $\Sigma$  о  $90^\circ$ , то абсолютна вартість першого боку буде виносити  $L \sin(L, \Sigma)$ , а напрям буде нормальний до площі поведеної через  $\alpha$  і  $L$ . Цей перший бік буде отже представляти  $[L, \Sigma]$ .

Повторяючи попередні розумовання слово за словом для другого боку,

знайдено, що він представляє  $[L, L]$ .

У так само для перекрути:  $[O+L, L]$

А що перекрути є векторовою сумою нерівновісних доків рівновісника, то  $[O+L, L] = [O, L] + [L, L]$ , а тим самим дистрибутивний закон. Для векторового добутку доказати.

Маючи доказану важливість дистрибутивного закону, легко утворили добутки із векторів  $O$  і  $L$ , коли вони дані своїми складовими в напрямі осей. Дійсно:

$$[O, L] = [(iA_1 + jA_2 + kA_3), (iB_1 + jB_2 + kB_3)] = \\ = i(A_2B_3 - A_3B_2) + j(A_3B_1 - A_1B_3) + k(A_1B_2 - A_2B_1)$$

$$\text{або: } [O, L] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \end{vmatrix}$$

### Приклади з аналітичної геометрії.

Коли кінці векторів,  $O, L$  мають координати  $x_1, y_1, z_1, x_2, y_2, z_2$ , то:

$$O = ix_1 + jy_1 + kz_1, \quad L = ix_2 + jy_2 + kz_2 \quad i$$

$$[O, L] = i(y_1z_2 - z_1y_2) + j(z_1x_2 - x_1z_2) + k(x_1y_2 - y_1x_2) \dots (1)$$

Взявши тепер під розвагу, що абсолютна вагність векторового добутку представляє поверхню рівновісника, або певійну поверхню трикутника, збудовану на  $O, L$ , то, коли приймемо

$$[O, L] = L = il_x + jl_y + kl_z,$$

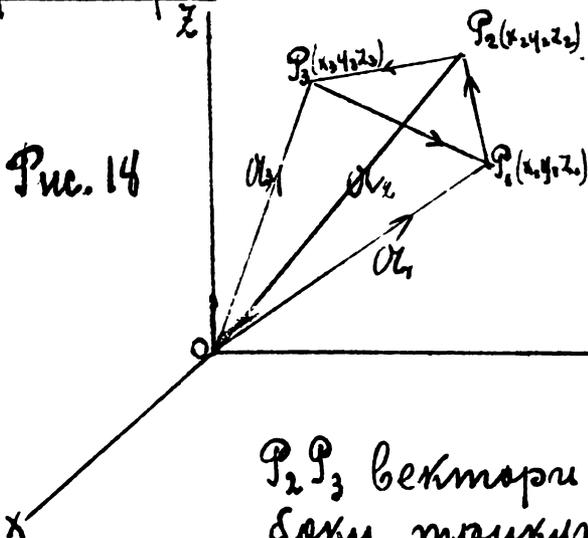
Вістанемо:  $|L| = \sqrt{C_x^2 + C_y^2 + C_z^2}$

По вставленню відповідних варто-  
стей за  $C_x C_y C_z$  з рівняння (1) маємо  
подвійну поверхню трикутника:

$$2\tilde{F} = \sqrt{\begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}^2}$$

Поверхня Подвійного трикутника в  
просторі.

Рис. 14



Несан точки  $P_1, P_2, P_3$  предтав-  
ляють вершки  
трикутника.  
Колм з порамкы  
у сорадинс 0  
поведемс до  $P_1$

$P_2, P_3$  векторы  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ , то  
боки трикутника будуть:

$$P_1P_2 = \alpha_2 - \alpha_1; P_2P_3 = \alpha_3 - \alpha_2; P_3P_1 = \alpha_1 - \alpha_3.$$

Подвійна поверхня трикутника  $\varepsilon$ , як  
знаємо, рівною векторобару добуткв  
двох боків.

Отже:  $2\tilde{F} = [(\alpha_2 - \alpha_1), (\alpha_3 - \alpha_2)] = [\alpha_2\alpha_3] - [\alpha_2\alpha_1] -$   
 $- [\alpha_1\alpha_3] + [\alpha_1\alpha_2]$ , а цю  $[\alpha_2\alpha_2] = 0$ ; то:

$$2\tilde{F} = [\alpha_2\alpha_3] - [\alpha_1\alpha_3] + [\alpha_1\alpha_2].$$

Тому однає, цю:

$$\alpha_1 = ix_1 + jy_1 + kz_1; \alpha_2 = ix_2 + jy_2 + kz_2; \alpha_3 = ix_3 + jy_3 + kz_3,$$

то:

$$2F = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & y_1 & x_2 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} =$$

$$= i(y_2 z_3 - z_2 y_3) - j(x_2 z_3 - z_2 x_3) + k(x_2 y_3 - y_2 x_3) + i(y_1 z_2 - z_1 y_2) -$$

$$- j(x_1 z_2 - z_1 x_2) + k(x_1 y_2 - y_1 x_2) - i(y_1 z_3 - z_1 y_3) + j(x_1 z_3 - z_1 x_3) -$$

$$- k(x_1 y_3 - y_1 x_3) = i(y_2 z_3 - z_2 y_3 - y_1 z_3 + y_1 z_2 + y_3 z_1 - z_1 y_2) +$$

$$+ j(x_1 z_3 - x_1 z_2 - x_2 z_3 + z_2 x_3 + z_1 x_2 - z_1 x_3) + k(x_1 y_2 - x_1 y_3 - y_1 x_2 + y_1 x_3 + x_2 y_3 - y_2 x_3) =$$

$$= i\{(y_2 z_3 - z_2 y_3) - y_1(z_3 - z_2) + z_1(y_3 - y_2)\} + j\{x_1(z_3 - z_2) - (x_2 z_3 - z_2 x_3) +$$

$$+ z_1(x_2 - x_3)\} + k\{x_1(y_2 - y_3) - y_1(x_2 - x_3) + (x_2 y_3 - y_2 x_3)\} =$$

$$i\left\{\begin{vmatrix} y_2 & z_2 \\ y_3 & z_3 \end{vmatrix} - y_1 \begin{vmatrix} 1 & z_2 \\ 1 & z_3 \end{vmatrix} + z_1 \begin{vmatrix} 1 & y_2 \\ 1 & y_3 \end{vmatrix}\right\} +$$

$$+ j\left\{x_1 \begin{vmatrix} 1 & z_2 \\ 1 & z_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} x_2 & z_2 \\ x_3 & z_3 \end{vmatrix} + z_1 \begin{vmatrix} x_2 & 1 \\ x_3 & 1 \end{vmatrix}\right\} + k\left\{x_1 \begin{vmatrix} y_2 & 1 \\ y_3 & 1 \end{vmatrix} - y_1 \begin{vmatrix} x_2 & 1 \\ x_3 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x_2 & y_2 \\ x_3 & y_3 \end{vmatrix}\right\} =$$

$$= i \begin{vmatrix} 1 & y_1 & z_1 \\ 1 & y_2 & z_2 \\ 1 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} + j \begin{vmatrix} x_1 & 1 & z_1 \\ x_2 & 1 & z_2 \\ x_3 & 1 & z_3 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix}$$

По означенню соиминтків при  $i, j, k$  через  $\Delta_1, \Delta_2, \Delta_3$ , відстанемо:

$$2F = i \Delta_1 + j \Delta_2 + k \Delta_3,$$

а абсолютна величина подвійної поверхні трикутника буде:

$$2F = \sqrt{\Delta_1^2 + \Delta_2^2 + \Delta_3^2}.$$

Вектор  $2F$  є очевидно нормальний до площі трикутника.

Cosin-уги кутів, які він замикає з одним з ребер системи знайдено з рівнянь:

$$\cos \alpha = \frac{\Delta_1}{\sqrt{\Delta_1^2 + \Delta_2^2 + \Delta_3^2}}; \quad \cos \beta = \frac{\Delta_2}{\sqrt{\Delta_1^2 + \Delta_2^2 + \Delta_3^2}};$$

$$\cos \gamma = \frac{\Delta_3}{\sqrt{\Delta_1^2 + \Delta_2^2 + \Delta_3^2}}.$$

Припустимо тепер два одиничні вектори  $\vec{A}_1, \vec{A}_2$  у формі:

$$\vec{A}_1 = i\alpha_1 + j\beta_1 + k\gamma_1; \quad \vec{A}_2 = i\alpha_2 + j\beta_2 + k\gamma_2.$$

Аналогічно до попереднього знайдемо:

$$|\sin \delta| = \sqrt{\left| \frac{\beta_1 \gamma_2}{\beta_2 \gamma_1} \right|^2 + \left| \frac{\alpha_1 \gamma_2}{\alpha_2 \gamma_1} \right|^2 + \left| \frac{\alpha_1 \beta_2}{\alpha_2 \beta_1} \right|^2},$$

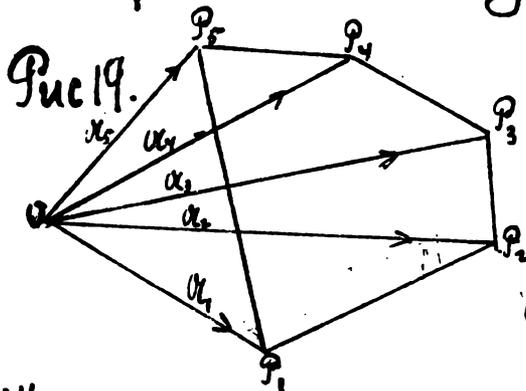
причому  $\delta$  означає кут замкненої лінії напрямками  $\vec{A}_1, \vec{A}_2$ .

По вираховуванню виразників під корінням дістанемо:

$$\sin \delta = \sqrt{(\beta_1 \gamma_2 - \gamma_1 \beta_2)^2 + (\alpha_1 \gamma_2 - \alpha_2 \gamma_1)^2 + (\alpha_1 \beta_2 - \alpha_2 \beta_1)^2}.$$

Розір цей дає синус кута, що його замкненою прямою при помощи синусів кутів, катри ті прямої твірять з осями системи.  $\alpha_1, \beta_1, \gamma_1$  і  $\alpha_2, \beta_2, \gamma_2$ , як складові одиничних векторів  $\vec{A}_1$  і  $\vec{A}_2$  в напрямі осей системи  $\varepsilon$  дійсно  $\cos$ -урами заданих кутів.

### Поверхня многокутника.



Нехай (рис. 19) точки  $P_1, P_2, P_3, P_4, P_5$  предстануть вершинами многокутника. З вибраною точкою  $O$  ведемо до  $P_1, \dots, P_5$  вектори  $\alpha_1, \dots, \alpha_5$ .

Подвійна поверхня п'ятикутника:

$$2F = [\alpha_1, \alpha_2] + [\alpha_2, \alpha_3] + [\alpha_3, \alpha_4] + [\alpha_4, \alpha_5] - [\alpha_1, \alpha_5].$$

Але що  $[\alpha_4, \alpha_5] = -[\alpha_5, \alpha_4]$  то:

$$2F = [\alpha_1, \alpha_2] + [\alpha_2, \alpha_3] + [\alpha_3, \alpha_4] + [\alpha_4, \alpha_5] + [\alpha_5, \alpha_1].$$

Аналогічно подвійна поверхня n-кутника буде:

$$2F = [\alpha_1, \alpha_2] + [\alpha_2, \alpha_3] + \dots + [\alpha_{n-1}, \alpha_n] + [\alpha_n, \alpha_1].$$

Мет замкненого многокутника на  
Фаній напрямі.

Колі бачи п'ятикутника (рис. 19) представ-  
лені векторами додамо, то отримаємо:

$$(\alpha_2 - \alpha_1) + (\alpha_3 - \alpha_2) + (\alpha_4 - \alpha_3) + (\alpha_5 - \alpha_4) + (\alpha_1 - \alpha_5) = 0,$$

а для кожного замкненого многокутника  
аналогічно:

$$(\alpha_2 - \alpha_1) + (\alpha_3 - \alpha_2) + \dots + (\alpha_n - \alpha_{n-1}) + (\alpha_1 - \alpha_n) = 0.$$

Помноживши це рівняння скалярно  
через одиниць вектор довільного напря-  
му  $\bar{n}$  одержуємо:

$$(\bar{n}, \alpha_2 - \alpha_1) + (\bar{n}, \alpha_3 - \alpha_2) + \dots + (\bar{n}, \alpha_1 - \alpha_n) = 0$$

По означенню через  $\delta_1, \delta_2, \dots, \delta_n$  кутів, що  
їх замкають бачи многокутника з  
напрямом  $\bar{n}$ , будемо мати:

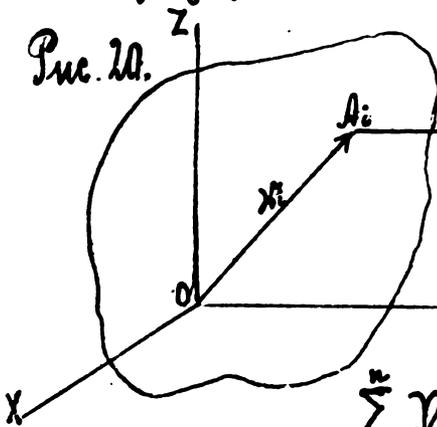
$$P_1 P_2 \cos \delta_1 + P_2 P_3 \cos \delta_2 + \dots + P_n P_1 \cos \delta_n = 0,$$

що представляє зміст знамого проєкцій-  
ного закону.

Приклади зі статистики.

Обвідне цинке тїло, на котре  $\varphi_{max}$   $_{25}$

систем сил  $F_1, F_2, \dots, F_n$  в точках  
 зачину  $A_1, A_2, \dots, A_n$  є лише тоді в рівно-  
 вазі, коли výsledна сила і výsledний  
 момент сили є з огляду на прийнятну  
 точку zero. (рис. 20).



Якщо сила і  
 момент сили є  
 векторами, то  
 вказані умови  
 будуться написати  
 в слідуючій фор-  
 мі:

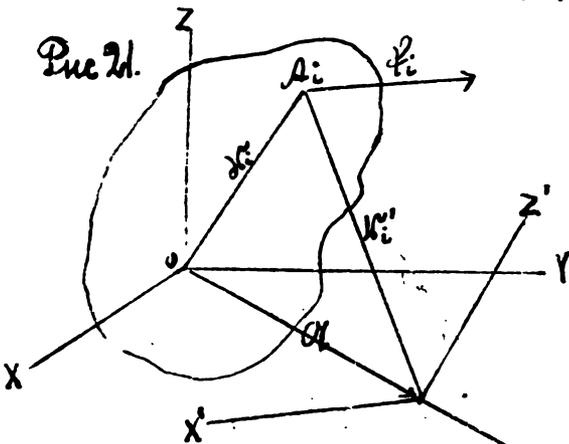
$$\sum_{i=1}^n F_i = 0 \quad \text{і} \quad \sum_{i=1}^n [x_i F_i] = 0$$

причм  $x_i$  означає провідний луч точки  
 $A_i$  з початку системи срядних  $O$ .

Коли під впливом діяння заданої  
 системи сил тіло не знаходиться в рівно-  
 вазі, тоді  $\sum F_i$  представляє výsledну  
 силу, а  $\sum [x_i F_i]$  výsledний момент з  
 огляду на точку  $O$ . зі зміною положення  
 початку срядних  $O$  зміниться значен-  
 но і вартість výsledного моменту  
 сил. Нехай отже положення нового  
 початку срядних  $O'$  (рис 21) представляє  
 вектор  $O$ , котрий іде з  $O$  до  $O'$ ; з рис. 21.  
 утвармо тоді:

$$x'_i = O + x_i, \quad \text{що вста-}$$

введе в попередній взір на момент сили



дан:  $\sum [k_i \varphi_i] = \sum [k'_i \varphi_i] + \sum [O \varphi_i]$ ,  
 причім  $k'_i$  є провідний мур точки  $A_i$  з  $O'$ .  
 Коли погатак новою системою сярджних  $O'$

виберемо в цей спосіб,  $\gamma'$  щоб

$$\sum [O \varphi_i] = [O \sum \varphi_i] = 0$$

що станеся завжди тоді, коли напрям  $O$  буде згідний із напрямом вислідної сили  $\sum \varphi_i$  — то:

$$\sum [k_i \varphi_i] = \sum [k'_i \varphi_i],$$

а це значить, що точку, до котрої відносно момент сили, можна довільно пересунути в напрямі вислідної сили без зміни вартости вислідного моменту.

Приймім тепер, що цінке тіло не є свідне, але закріплене стало в точці  $O$ , довкола котрої може обертатись. Очевидна річ, що тоді рівновага системою не зміниться через додання до імпульсу цієї сили нової сили  $R$  довільної величини й напрямку з точки  $O$ .

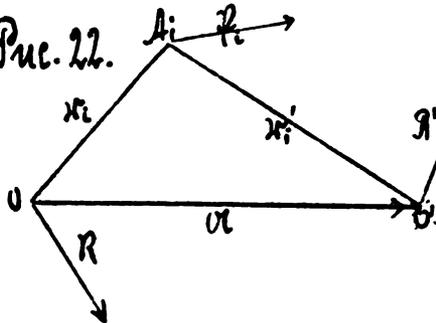
зарину в  $O$ . Дійсно, коли точку  $O$  виберемо за початок ссрадних, то умівя рівновани представляться у формі:

$$\sum_i \varphi_i + R = 0 \text{ i } \sum_i [x_i \varphi_i] + [O, R] = 0$$

З цих двох рівнань бачимо, що силу  $R$  можна завжди так вибрати, щоб сповнене було перше умівя — значить, що  $\sum_i \varphi_i$  може приймати кожду довільну вартість. Для існування рівновани остач лише друге умівя, а саме  $\sum_i [x_i \varphi_i] = 0$ , в котрому задана сила  $R$  не грає жадної ролі.

Коли вкінці прикріпимо цінке тіло в двох точках сталих  $O$  i  $O'$  так, щоб ми могли обертатися довкола осі  $OO' = \alpha$ , то рівновага системи не змінившись, якщо в точках  $O$  i  $O'$  зарізьмо довільні щодо величини i напрямку сили  $R$  i  $R'$  (рис 22)

Рис. 22.



Для найдення умівя рівновани, виберім точку  $O'$  за початок ссрадних. Щоб наступна рівнована, мають бути

сповнені відповідні рівнанія;

$$\sum_i \varphi_i + R + R' = 0 \text{ i } \sum_i [x_i - \alpha, \varphi_i] - [\alpha, R] = 0$$

Друге рівняння можемо написати у формі:

$$\sum [x_i \rho_i] - [u \sum \rho_i] - [uR] = 0,$$

або по узявдженню першого рівняння:

$$\sum [x_i \rho_i] + [uR'] = 0$$

З последнего рівняння читаємо слідуюче: вектор  $[uR']$  є безумовно нормальний до  $u$ ; сповняє рівняння, а тим самим і рівновага, вимагає, щоби також вектор  $\sum [x_i \rho_i]$  був нормальний до  $u$ .

Тіло отже, котрє може оберотатися довкола осі  $u$  є тоді і лише тоді в рівновазі, коли внаслідний момент діваючих сил

$$M = \sum [x_i \rho_i]$$

сповняє уміву:

$$(M u) = 0.$$

## Добуток з трьох векторів висинників.

Колн маємо можити через себе скалярний Добуток векторів  $u_i$  в через третій вектор  $L$ , то означимо це:  $(u L) L$ .

Вираз цей є вектором, котрого абсолютна вартість виносить

очевидно  $ABC \cos(\alpha, \vec{L})$ ,  
 а котрого напрям є згідний з на-  
 прямом вектора  $\vec{L}$ .

Можемо отже написати

$$(\alpha, \vec{L}) \vec{L} = ABC \cos(\alpha, \vec{L}) \vec{L},$$

якщо  $\vec{L}$  означає одиничний вектор в  
 напрямі  $\vec{L}$ .

Скалярно помножений векторовий  
 добуток  $[\alpha, \vec{L}]$  через вектор  $\vec{L}$  предста-  
 вимо у формі:

$$([\alpha, \vec{L}] \vec{L}), \text{ або прямо: } [\alpha, \vec{L}] \vec{L}.$$

Добуток цей є скалярною величи-  
 ною і є, у випадку, коли маємо дані  
 безпосередно вектори  $\alpha, \vec{L}, \vec{L}$ , а не  $[\alpha, \vec{L}]$   
 і  $\vec{L}$ , представляє обсяг призми, кот-  
 рої грани творають вектори:  $\alpha, \vec{L}, \vec{L}$ .

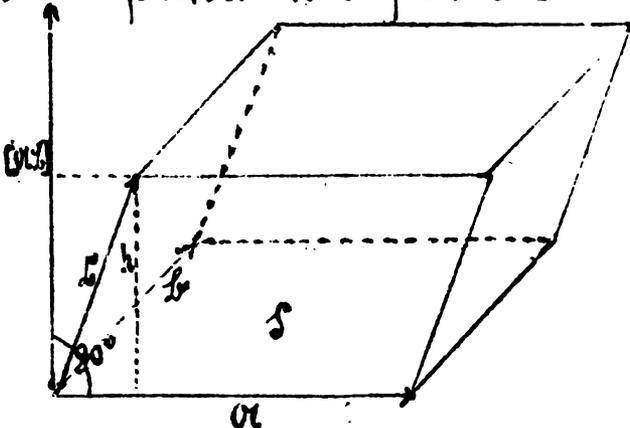


Рис. 43.

Дійсно  $[\alpha, \vec{L}]$  є числом рівний поверхні  
 рівнобіжника збудованого на  $\alpha, \vec{L}$  і  
 нормальний до цієї поверхні. Добуток

$L[AB]$  має поверхню рівнобіжника  
можешу через мет вектора  $L$  в на-  
прямі  $[AB]$ , отже через висоту приз-  
ми. Тому об'єм призми  
$$V = [AB]L = S \cdot h.$$

Зокрема важким являється добу-  
ток  $[AB]L$ , коли йому надано відповідні  
значіння.

З умови про векторівий добуток  
знаємо, що рівнобіжник збудований на  
 $A$  і  $B$  треба уважати векторною ве-  
личиною, якої напрям є напрямний до  
площі рівнобіжника.

А що довільну ограничену поверхню  
можна розділити на певне число рів-  
нобіжників, то попередня увага від-  
носиться до кожної ограниченної по-  
верхні.

Кожне тепер, по думці сказаного,  
вектор  $U$  буде представляти поверх-  
ню, а вектор  $A$  певний в просторі,  
через котрий переходить  $U$ , сталий  
вектор, то умовимось називати ска-  
лярний добуток  $(AU)$  током ве-  
ктора  $A$  через поверхню  $U$ .

Щоби зв'язати з цим терміном об'є-

ний зміст, уявляючи собі, що вектор  $\alpha$  представляє силу. Її абсолютну величину можна визначити при допомозі т. зв. ліній сил. Вистарпимо уявляючи собі, що через одниницу поверхню  $\sigma$  прямоку до напрямку дії сили  $\alpha$  переходить  $A = |\alpha|$  ліній сил, а скалярний добуток  $(\alpha, \sigma) = A \cdot 1 \cdot \cos 0^\circ = A$  дає так вектора  $\alpha$  через одниницу поверхню  $\sigma$ .

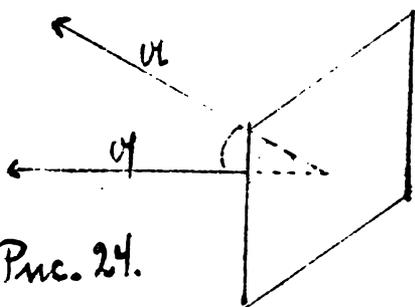


Рис. 24.

Колн напрям сил  $\alpha$  є різнний від напрямку поверхні  $\sigma$  (рис. 24), то кількість ліній сил, котрі переходять прямоку через по-

верхню  $\sigma$ , виносить:  $(\alpha, \sigma)$ .

Ясно отже, що вираз  $\mathcal{L}[\alpha, \mathcal{L}]$ , як скалярний добуток двох векторів, можемо уявляти загальною током вектора  $\mathcal{L}$  через поверхню  $[\alpha, \mathcal{L}]$ .

Колн тепер обмежений простор, у яким вектор  $\alpha$  є сувільно розміщений, поділено рядом прьох до себе нормальних площ на безконечну кількість протилежних елементів (рис. 25), то так

вектора  $\mathbf{A}$  через поверхню, що огра-  
чує цей простір, є рівний сумі векторових  
токів через поверхні простірних елемента  
таб

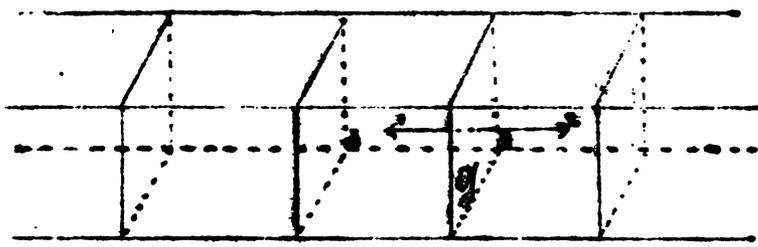


Рис. 25.

Дійсно кожда стіна простірною елементу  
різниться від прилягаючої стіни сусідньо-  
го елементу знаком.

Стіна  $\sigma$  елементу  $I$  представляє стрі-  
лкою 2, а прилягаюча до неї стіна сусідньо-  
го елементу  $II$ , рівна що до абсолютної  
вартості поперевдній, представляється  
стрілкою 1. Їх знаки, як бачимо з м-  
сунку дійсно різняться. При обчислю-  
ванні векторового потоку можливо за-  
дати поверхні через той самий вектор.

Ці добутки дадуть у сумі zero, а  
матимуться лише векторіві токи  
через елементи замкнутої поверхні.

По розложенью векторів  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{B}$ ,  $\mathbf{L}$  в  
напрямі трьох осей системи, одговоро-  
ваний добуток представляється:

$$L[UL] = (iC_1 + jC_2 + kC_3) \{ i(A_2B_3 - A_3B_2) + j(A_3B_1 - A_1B_3) + k(A_1B_2 - A_2B_1) \} = C_1(A_2B_3 - A_3B_2) + C_2(A_3B_1 - A_1B_3) + C_3(A_1B_2 - A_2B_1).$$

Або:

$$L[UL] = \begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 \\ A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix}$$

а це значить, що:

$$L[UL] = U[L] = L[U].$$

Елементи тричленого добутку  $L[UL]$  можна отже циклічно перемінювати без зміни вартості сінго добутка.

Що вартість тричленого добутка  $L[UL]$  не залежить від циклічної зміни елементів, виходить безпосередньо, коли припускаємо, що вартість цього добутка визначає обсяг призми.

Дійсно обсяг цей не залежить від вибору певної стіни за основу.

Колі в добутку:  $L[UL]$  змінимо напрям всієї шпильки на протилежні, то  $[UL]$  не змінить знаку, але  $L$  змінить, а тим самим  $L[UL]$  змінить такеж знак. Виходить, що тричленний добуток, хочай скалярний, залежить певним чином від напрямку.

А такі скалярні величини, що міняють

знак при зміні напрямів назвемо величинами псевдоскалярними, або після Клейна скалярами другого роду. Коли вектор  $L$  лежить у тій самій площі, що вектори  $U$  і  $L$ , тоді обсяг призми збудованої на заданих векторах є нулем, або  $L[U, L] = 0$ . До того самого висновку можемо дійти безпосередньо. Можна іменн, в випадку компланарності векторів  $U, L, L$ , представити вектор  $L$  через  $U$  і  $L$ :  $L = xU + yL$ .

Тоді:

$$L[U, L] = (xU + yL)[U, L] = xU[U, L] + yL[U, L] = xL[U, U] + yU[L, L] = 0.$$

Применно до добутку:  $L[U, L]$  можна дати ще й таке значіння:

Кількість води, яка в одиниці часу перепливає через дану довільну — що до величини й положення поверхню — є рівна масі, котра міститься в циліндрі, що його основою є поверхня  $[U, L]$ , а боком вектор шкоро-сти води  $L$  на даній місці — отже:  $L[U, L]$ .

Векторовий добуток:  $[U, L]L$

В цім вираховування цього добутка, розложім вектори  $U, L, L$  в напрямі трьох осей системи. Тоді вістанемо:

$$[\alpha L] = i(A_2 B_3 - A_3 B_2) + j(A_3 B_1 - A_1 B_3) + k(A_1 B_2 - A_2 B_1)$$

приймим:

$$\xi_1 = A_2 B_3 - A_3 B_2; \quad \xi_2 = A_3 B_1 - A_1 B_3; \quad \xi_3 = A_1 B_2 - A_2 B_1,$$

або:  $[\alpha L] = \underline{f} = i \xi_1 + j \xi_2 + k \xi_3$ , то

$$[[\alpha L] L] = [\underline{f} L] = i(\xi_1 L_3 - \xi_2 L_2) + j(\xi_2 L_1 - \xi_1 L_3) + k(\xi_1 L_2 - \xi_2 L_1).$$

Кам в це посліднє рівняння вставимо  
вартості за  $\xi_1, \xi_2, \xi_3$ , то

$$[\underline{f} L] = i \{ (A_3 B_1 - A_1 B_3) L_3 - (A_2 B_3 - A_3 B_2) L_2 \} + j \{ L_1 (A_1 B_2 - A_2 B_1) - (A_2 B_3 - A_3 B_2) L_3 \} + k \{ L_2 (A_2 B_3 - A_3 B_2) - L_1 (A_3 B_1 - A_1 B_3) \}.$$

або по відповідним уявлянням:

$$[\underline{f} L] = i B_3 (A_1 L_1 + A_2 L_2 + A_3 L_3) + j B_2 (A_1 L_1 + A_2 L_2 + A_3 L_3) + k B_1 (A_1 L_1 + A_2 L_2 + A_3 L_3) - i A_1 (B_2 L_1 + B_3 L_2 + B_1 L_3) - j A_2 (B_1 L_1 + B_2 L_2 + B_3 L_3) - k A_3 (B_1 L_1 + B_2 L_2 + B_3 L_3) = [A_1 L_1 + A_2 L_2 + A_3 L_3] (i B_3 + j B_2 + k B_1) - (A_1 L_1 + B_2 L_2 + B_3 L_3) \cdot (i A_1 + j A_2 + k A_3) = (\alpha L) L - (L \alpha) \alpha.$$

Отже отже:

$$[[\alpha L] L] = (\alpha L) L - (L \alpha) \alpha.$$

До посліднього можна дійти на шесто векторівій дорозі не уживаючи пів-скаляр-тківської методу.

Векторівій рахунок стоїть іменно прямо-во до площі, котру визначають векторіві чинники. В нашім випадку отже  $[[\alpha L] L]$  стоїть прямо-во до  $[\alpha L]$ :  $L$ , а тимсамач мушить лежати на площі рівнобісній-ка визначенно через  $\alpha$  і  $L$ . Тому можна його представити в формі:  $[[\alpha L] L] = x \alpha + y L$ .

До визначення добутку треба отже  
 знайти  $x$  і  $y$ . В тій жіні приймемо оди-  
 ничний вектор  $i$  в напрямі  $L$ , а одини-  
 чний вектор  $j$  на площині, визначеній  
 векторами  $U$  і  $L$ .

Тоді буде:  $L = B_1 i$ ,  $U = A_1 i + A_2 j$ ,  $L = L_1 i + L_2 j + L_3 k$ ,  
 а наш добуток

$$[(U, L), L] = [(A_1 i + A_2 j), B_1 i] L = [-A_2 B_1 k] = -A_2 B_1 [k, L] =$$

$$= -A_2 B_1 [k, (L_1 i + L_2 j + L_3 k)] = -A_2 B_1 (j L_1 - i L_2) = -A_2 B_1 L_1 j + A_2 B_1 L_2 i.$$

Цей вираз має бути рівний:

$$x U + y L, \text{ або } -A_2 B_1 L_1 j + A_2 B_1 L_2 i = x(A_1 i + A_2 j) + y B_1 i$$

$$\text{з чого: } i(x A_1 + y B_1) + j x A_2 = -A_2 B_1 L_1 j + A_2 B_1 L_2 i.$$

$$\text{Звідси: } x A_2 = -A_2 B_1 L_1; \quad i(x A_1 + y B_1) = A_2 B_1 L_2.$$

З попередніх рівнянь визначимо прямо:

$$x = -B_1 L_1; \quad y = A_1 L_2 + A_2 L_2.$$

Але з огляду на прийняті одиничні векто-  
 ри маємо:  $x = -(L, L)$ ;  $y = (U, L)$ .

Отже остаточно отже:

$$[(U, L), L] = (U, L) L - (L, L) U.$$

Згідно з попереднім висновком.

Розглянемо ще такі рівняння:

$$[(U, L), L] = (U, L) L - (L, L) U; \quad (1)$$

$$[(L, L), U] = (L, L) U - (L, U) L; \quad (2)$$

$$[(L, U), L] = (L, L) U - (U, L) L; \quad (3)$$

По доданню цих трьох рівнянь (1), (2), (3) отрима-

кілько:

$$[[\alpha\beta]\zeta] + [[\beta\zeta]\alpha] + [[\zeta\alpha]\beta] = (\alpha\zeta)\beta - (\beta\zeta)\alpha + (\beta\alpha)\zeta - (\beta\alpha)\zeta +$$
$$+ (\beta\zeta)\alpha - (\alpha\zeta)\beta = 0$$

Скалярний добуток:  $[[\alpha\beta][\zeta\eta]]$ .

Припустимо:  $[\alpha\beta] = \beta$ , то по встановленню лінійності:  $[[\alpha\beta][\zeta\eta]] = \beta[\zeta\eta] = \eta[\beta\zeta] = \eta[[\alpha\beta]\zeta] = \eta\{(\alpha\zeta)\beta - (\beta\zeta)\alpha\} = (\alpha\zeta)(\beta\eta) - (\beta\zeta)(\alpha\eta)$  - отримавши вираз скалярний

Векторовий добуток:  $[[\alpha\beta][\zeta\eta]]$ .

Крім того тут поставимо:  $[\alpha\beta] = \beta$ ,  
то:  $[[\alpha\beta][\zeta\eta]] = [\beta[\zeta\eta]] = \zeta(\beta\eta) - \eta(\beta\zeta) = \zeta\{[\alpha\beta]\eta\} - \eta\{[\alpha\beta]\zeta\}$ .

Розуміючи одна векторів в трьох одві-  
них напрямках, що не лежать на тій  
самій лінії.

В останній відступі ми вивели  
рівняння:

$$[[\alpha\beta][\zeta\eta]] = \zeta\{[\alpha\beta]\eta\} - \eta\{[\alpha\beta]\zeta\};$$

} другі сторони:

$$[[\alpha\beta][\zeta\eta]] = -[\zeta\eta][\alpha\beta] = -\alpha\{[\zeta\eta]\beta\} + \beta\{[\zeta\eta]\alpha\}.$$

} обидва рівняння на  $[[\alpha\beta][\zeta\eta]]$  -

лінійності:

$$\zeta\{[\alpha\beta]\eta\} - \eta\{[\alpha\beta]\zeta\} = -\alpha\{[\zeta\eta]\beta\} + \beta\{[\zeta\eta]\alpha\} -$$

звідки:

$$\mathcal{D}\{[\alpha L]L\} = \alpha\{[\mathcal{D}L]L\} + L\{[L\mathcal{D}]\alpha\} + L\{[L\alpha]\mathcal{D}\};$$

також, оскільки  $[\alpha L]L$  є скалярною величиною можна через неї обидві сторони поділити (треба ділити абсолютну величину вектора через скаляр!)

$$\mathcal{D} = \alpha \frac{L[\mathcal{D}L]}{L[\alpha L]} + L \frac{\alpha[L\mathcal{D}]}{L[\alpha L]} + L \frac{\mathcal{D}[L\alpha]}{L[\alpha L]}$$

або:

$$\mathcal{D} = \alpha \frac{\mathcal{D}[L L]}{\alpha[L L]} + L \frac{\mathcal{D}[L \alpha]}{\alpha[L L]} + L \frac{\mathcal{D}[\alpha L]}{\alpha[L L]}$$

що відразу видно, коли переставимо члени і узгодимо, що векторівим вказує так лінійний знак при зміні порядку членів.

Це останнє рівняння дозволяє нам якраз відокремити вектор  $\mathcal{D}$  в напрямку трьох довільно вибраних і не лежачих в одній площині векторів  $\alpha, L, L$ .

В дійсності щоб отримати ці складові, треба тільки знайти:

$$\frac{L[L L]}{\alpha[L L]} = \alpha'; \quad \frac{L[\alpha L]}{\alpha[L L]} = L'; \quad \frac{\alpha[L L]}{\alpha[L L]} = L' \dots \dots (a)$$

і виразити  $\alpha, L, L$  скалярно через  $\mathcal{D}$ .

Відтак маємо:

$$\mathcal{D} = (\mathcal{D}\alpha')\alpha + (\mathcal{D}L')L + (\mathcal{D}L')L$$

Останнє рівняння можна написати в такій символічній формі:

$$\mathcal{D} = \mathcal{D}(\alpha'; \alpha + L'; L + L'; L)$$

Вираз замкнених в дужки зветься  
комплексною дідом.

З рівнянь (а) бачимо, що вектор  $U'$  є  
нормальний до площі, визначеної векто-  
рами  $L$  і  $L'$ ; подібне часться сказати про  
вектори  $L'$  і  $L''$  і площі  $[L'U']$ ,  $[U'L']$ .

Вектори  $U'$ ,  $L'$ ,  $L''$  і  $U$ ,  $L$ ,  $L'$  зовсім зворотни-  
ми трійками векторів.

Для них є важливими такі реляції:

$$(U'L')=0, (U'L'')=0; \text{ т. д. } i (U'U)= (L'L')= (L'L'')=1.$$

Тослідний зв'язок відстаємо з рівнянь (з).

### Д-і-л-в-н-н-є.

Ділення як зворотна операція до множе-  
ння повністю данися перевести. Коли, одна-  
че прикладеною цюою питанню близьке, то  
присадимо до слідуючого замочення. Век-  
торовий добуток із двох даних векторів  
 $U$  і  $L$  верініюється іднозначним способом.  
Тротивно при данім  $U$  і при данім векторо-  
вім добутку  $L$ , утвореним з  $U$  і  $L$  (причём  $L$   
не є дане) - не можна визначити  $L$  одних  
способом. З верініції векторового добутку  
висадить, що існує безкінечна кількість  
числиків, котрі з  $U$  дають векторовий  
добуток  $L$ . Цей неозначений вектор  $L$ ,

котрий із наших  $\alpha$  має векторний добуток  $L$  означимо символічно через  $L = \left[ \frac{c}{v} \right]$ .

Коли зможемо знайти чинник  $\beta$ , що через скалярне множення з  $\alpha$  має добуток  $L$ , то означимо це через  $L = \left( \frac{c}{v} \right)$ .

Це ділення є такою незможливою з по-  
діймих причин, як попереднє.

З кватерніонів векторів не виходить ні-  
як означення фізичних понять.<sup>7)</sup>

Відповідати треба ще на питання,  
чи можна поділити всі сторони рівняння  
через вектор, що відіграє *explicit*.

Візьмемо скалярний добуток  $(\mathcal{D}\alpha) = (\mathcal{D}L)$ .  
Тієї поділення через  $\mathcal{D}$  дістанемо:  $\alpha = L$ .  
Вектор  $\alpha$  можна розкласти на два  
складники  $M$  і  $N$  так, щоб  $M$  був нор-  
мальний до  $\mathcal{D}$ . Тоді:

$$(\mathcal{D}(M+N)) = (\mathcal{D}L).$$

Вия  $(\mathcal{D}M) = 0$  отже  $(\mathcal{D}N) = (\mathcal{D}L)$ , або  $N = L$ ,  
що загалом не є можливе.

Наша висновок: Ділення всіх членів ска-  
лярного рівняння через той самий вектор  
є недопускаєме.

---

<sup>7)</sup> Рішенням кватерніонів двох векторів набирає  
фізичного значіння через окрему умову. 41

## Різницювання вектора зглядом скалярної величини.

Простір, в котрім до кожної точки належить певний вектор, наведемо векторним полем.

Очевидна річ, що в векторнім полі може змінюватися абсолютна вартість і напрям вектора в залежності від часу і місця.<sup>x)</sup>

Колі отже через безконечно малу зміну  $dU$  вектор  $U$  перейде на  $U' = U + dU$ , то суму цю треба уважати геометрично, бо зміна  $dU$  може відноситися до абсолютної вартості вектора і до його напрямку (рис. 26).

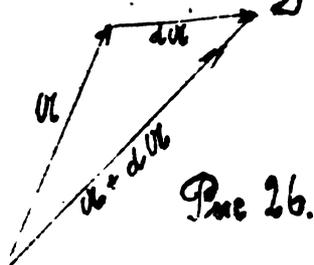


Рис 26.

Последнє рівняння możemy написати також у формі:  $U' - U = dU$ , в котрій безконечно мала зміна або різниця векто-

ра  $U$  є подана есплісіте.

Користуючись висказаними увагами,

<sup>x)</sup> Не виключається залежність векторного поля і від інших параметрів.

можемо без труднощів наймити існуючу скалярною добутку векторів  $\alpha$  і  $\beta$ .

Дійсно, коли через  $\alpha$  і  $\beta$  означимо вектори, котрі повстають з  $\alpha$  і  $\beta$  через безконечно мали зміни, то:

$$d(\alpha\beta) = (\alpha'\beta') - (\alpha\beta),$$

або:

$$d(\alpha\beta) = (\alpha + d\alpha)(\beta + d\beta) - (\alpha\beta) = (\alpha\beta) + (\beta d\alpha) + (\alpha d\beta) + (d\alpha d\beta) - (\alpha\beta) = \alpha d\beta + \beta d\alpha,$$

бо безконечно малу величину  $d\alpha d\beta$  можна пропустити.

Аналогічним способом визначено також різницю векторовою добутку:

$$d[\alpha\beta] = [\alpha'\beta'] - [\alpha\beta] = [\alpha + d\alpha, \beta + d\beta] - [\alpha\beta] =$$
$$= [\alpha\beta] + [\alpha d\beta] + [d\alpha\beta] - [\alpha\beta] = [\alpha d\beta] + [d\alpha\beta]$$

(знова по пропусченню величини  $[d\alpha, d\beta]$ ).

Треба зазначити, що в цьому випадку, з огляду на характер векторового добутку, наслідок уважати на порядок чинників.

Оба попередні приклади вказують недвозначно, що різницю добутків векторів наслідково при помочі тих самих правил, котрі обов'язують у звичайній аналізі.

} мої приклади відомо мати:

$$d[U(L, b)] = dU[L, b] + U[db, L] + U[L, db].$$

Величини векторів із добутку даються відомими через скалярні величини, можна творити похідні векторів зглядом їх скалярних параметрів.

Приймаючи отже вектори  $U$  і  $b$  як функції часу, відомо похідну скалярною із добутку у формі:

$$\frac{d[U, b]}{dt} = U \frac{db}{dt} + b \frac{dU}{dt}$$

і зовсім подібно:

$$\frac{d[U, b]}{dt} = \left[ \frac{dU}{dt}, b \right] + \left[ U, \frac{db}{dt} \right].$$

Таким чином представляється річ і похідною вектора зглядом вектора. Коли певну точку простору виберемо за початок провідних ліній і поведемо до довільного того векторів поля, то безконечно малий зміни провідною ліній відповідає загально безконечно мала зміна вектора  $U$ .

Для позначки:  $\frac{dU}{dt}$  і з огляду на векторівий характер  $dt$  позначеною.

Всіх таки питання, яка зміна відповідає векторові  $U$ , коли в певнім означенні напрямі  $U$ , пересунаємось  $\circ$   $dt$ , має зовсім означені зміст і

вираз  $\frac{d\mathbf{A}}{dt}$  має важку роль в теоретичній фізиці.

Нехай тепер вектор  $\mathbf{A}$  буде функцією  $x, y, z$  і часу  $t$ , приймемо  $x, y, z$  є координатами векторного поля. В часі  $t = t_0$  вектор  $\mathbf{A} = iA_1 + jA_2 + kA_3$ , а його зміна в залежності від часу на тому самому місці  $x, y, z$  буде:

$$\frac{\partial \mathbf{A}}{\partial t} = i \frac{\partial A_1}{\partial t} + j \frac{\partial A_2}{\partial t} + k \frac{\partial A_3}{\partial t}$$

Бо  $i, j, k$  від часу незалежні.

Со часом похідну вектора  $\mathbf{A}$  згідом часу  $t$  можна назвати локальною зміною вектора  $\mathbf{A}$ .

При повторенні упрощення відстанено відносно:

$$\frac{\partial^n \mathbf{A}}{\partial t^n} = \frac{\partial^n A_1}{\partial t^n} i + \frac{\partial^n A_2}{\partial t^n} j + \frac{\partial^n A_3}{\partial t^n} k$$

Похідна одиничного вектора згідом його скалярною зрументу є вектором протилежним до одиничного.

Для доказу використати упрощення функції:  $\mathbf{A}^2 - 1 = 0$  згідом  $t$ , щоб відстати:

$$2 \mathbf{A} \frac{d\mathbf{A}}{dt} = 0 \dots \dots \dots (1)$$

що криє в собі зміст вказаного закону

Взавши для кондоно вектора  $L$ , кон-  
 во абсолютна вапмість  $B$  негнма,  
 Іде забвду:  $L \frac{dL}{dt} = 0$ .

Дісно:

$$\left( L \frac{dL}{dt} \right) = \left( B \bar{L} \frac{d(B\bar{L})}{dt} \right) = B^2 \left( \bar{L} \frac{d\bar{L}}{dt} \right) = 0.$$

Від цього треба може випиннова-  
 ми позитив вектора змдан його ска-  
 лярно аргументу:

$$\frac{dL}{dt} = \frac{d(L\bar{L})}{dt} = \bar{L} \frac{dL}{dt} + L \frac{d\bar{L}}{dt}.$$

Путь мадон  $\bar{L}$  і  $\frac{d\bar{L}}{dt}$  стоять до себе  
 нормальнорно (прямово).

Коме вектор  $L$  і пробвнмн урем мосо-  
 кої спвбв даної в дугновус координат  $r$ ,  
 $\varphi$ , макуо  $L = a + \sum dL$ , то по скалярним  
 вимноженню рівняння  $dL = \bar{L} da + a d\bar{L}$   
 репз  $dL$ , дізнаемо:

$$(dL)^2 = (da)^2 + a^2 (d\bar{L})^2.$$

Через порівняння аналогичного аналітич-  
 ного рівняння:

$$(ds)^2 = (dr)^2 + r^2 (d\varphi)^2.$$

вислідити значинні рівняння односторонного  
 вектора, а саме:

$$|d\bar{L}| = d\varphi \dots \dots \dots (2).$$

Абсолютна вапмість рівняння односторон-  
 но вектора представляє зміну кута, що



ішо скалярного аргументу.

На основі рівняння (1) стор. 45 змисль отримати  $d(d\bar{s})$  стояти прямою до  $d\bar{s}$  значить до напрямку смислової  $\bar{v}$ , а тим самим будуть збівно-існують але протилежно спрямованими до кривої кривини  $R$ . На основі зноба (2) стор. 46  $|d(d\bar{s})|$  представляє зміну напрямку смислової при її переході з точки  $A$  до  $B$ .

Зміна кривини кривини при переході з  $A$  до  $B$  виносимо  $dR = d\bar{v} = ds \cdot d\bar{s}$ .

То означимо через  $d\varphi$  кута між  $R$  і  $A+dR$ ,  $|d(d\bar{s})| = d\varphi$

$$ds = |R| d\varphi = |R| |d(d\bar{s})|$$

По згаданому напрямку діаметру з осями рівняння:

$$\frac{d(d\bar{s})}{ds} = -\frac{1}{R} = -\frac{\bar{R}}{R}$$

Встановимо це в рівнянні на прискорення, дістанемо:

$$\bar{v} = -\bar{R} \frac{v^2}{R} + \frac{dv}{dt} d\bar{s},$$

це має значення розклад прискорення в напрямку смислової  $(\frac{dv}{dt})$  і в напрямку протилежній  $(\frac{v^2}{R})$  до дорозі.

З рівняння  $U = ix + jy + kz$  дістанемо

$$\frac{\partial U}{\partial x} = i, \quad \frac{\partial U}{\partial y} = j, \quad \frac{\partial U}{\partial z} = k.$$

Последні три рівняння представляють зміни вектора  $\mathbf{A}$  на одній з об'єктів, коли з точки  $x, y, z$  переселимо до точки:  $x+dx, y, z$ ;  $x, y+dy, z$ ;  $x, y, z+dz$ .

Візьмемо, що зміни ці є рівні одиничним векторам тих напрямів, в котрих вони відбуваються.

### Градiєнт скалярної функції.

Нехай  $V(xyz)$  представляє скалярну функцію, що в точці  $xyz$  не має максимуму ani minimumу. Ця функція залежить від напрямку, в котрих поступимо з точки  $xyz$  і виносимь:

$$dV = \frac{\partial V}{\partial x} dx + \frac{\partial V}{\partial y} dy + \frac{\partial V}{\partial z} dz.$$

Рівняння це можемо написати так само у формі:

$$dV = \frac{\partial V}{\partial x} i dx + \frac{\partial V}{\partial y} j dy + \frac{\partial V}{\partial z} k dz,$$

або:

$$dV = \left( \frac{\partial V}{\partial x} i + \frac{\partial V}{\partial y} j + \frac{\partial V}{\partial z} k \right) (i dx + j dy + k dz).$$

Ліва частина останнього рівняння представляє добуток двох векторів, з котрих перший залежить виключно від змін функції  $V$  в напрямі осей системи, а другий визначає напрям в котрих слідимо за

змінною функції  $V$ . Коли перший член  
ми означимо через  $\text{grad } V$ <sup>1)</sup>, а другий  
через:  $\bar{n} dn$ , то

$$dV = \text{grad } V \cdot \bar{n} dn \text{ або: } \frac{dV}{dn} = (\text{grad } V \cdot \bar{n}) \quad (1)$$

З цього рівняння бачимо, що  $\frac{dV}{dn}$  має  
найбільшу вагність тоді, коли напрям  
 $\bar{n}$  є заразом напрямом  $\text{grad } V$ .

Ця найбільша вагність є рівна аб-  
солютній вагності вектора:  $\text{grad } V$ .

На оснoві вказаних у нас гeдiмкoв:

$$\text{grad } V = \frac{\partial V}{\partial x} \bar{i} + \frac{\partial V}{\partial y} \bar{j} + \frac{\partial V}{\partial z} \bar{k}$$

є вектором, котрого напрям є зідний  
з напрямом, в якому  $V$  уявляє най-  
більший змін, а котрого абсолютна  
вагність є величиною тої найбільшої  
зміни.

Для точнішого пояснення операції  
 $\text{grad } V$  уявлю собі тіло, котрого щільна.

А є суцільно змінна. Коли в цьому ті-  
лі виберемо певну точку за початок  
провідних ліній, то в кожній точці  
тіла буде щільна функційно провідно-  
го ліній, а  $\text{grad } A$  припадає в цей на-  
прямок, в котрім щільна змінна  
найбільше.

Рівняння (1) можна написати

<sup>1)</sup> читай: градієнт.

таким же в такой форме:

$\vec{n} \operatorname{grad} V = \frac{\partial V}{\partial n} = \frac{\partial V}{\partial x} \frac{dx}{dn} + \frac{\partial V}{\partial y} \frac{dy}{dn} + \frac{\partial V}{\partial z} \frac{dz}{dn}$ ,  
а звідси помітимо, що зміна функції  $V$  при переході з точки  $x, y, z$  в оди-  
нозвничному в певному напрямі дано-  
му напрямі  $\vec{n}$  є рівна скалярному добут-  
кові з вектора  $\operatorname{grad} V$  через одиничний  
вектор вбраного напрямі.

З вказаного виходить сейчас, що змі-  
на функції  $V$  на одиначному добничому в  
напрямі прох осей  $\vec{i}$  є рівні складо-  
вими вектора  $\operatorname{grad} V$  в напрямі цих  
осей:  $\vec{i} \operatorname{grad} V = \frac{\partial V}{\partial x}$ ,  $\vec{j} \operatorname{grad} V = \frac{\partial V}{\partial y}$  і  $\vec{k} \operatorname{grad} V = \frac{\partial V}{\partial z}$ .

Варіюєть  $\vec{n} \operatorname{grad} V$  є зерам, коли нап-  
рямні  $\vec{n}$  і  $\operatorname{grad} V$  є до себе прямиові, або  
коли найбільша зміна функції  $V$  при-  
падає в напрямі прямиові до  $\vec{n}$ .

Колі тепер уявимо собі поверхню рів-  
них вапностей  $V$ , або т.зв. еквіпотен-  
ціальну поверхню, то маєть з рівняння:

$\vec{n} \operatorname{grad} V = \frac{dV}{dn}$  вістачемо очевидно  
 $\vec{n} \operatorname{grad} V = 0$ , що в злучі з попередньо уба-  
чено значить: Градієнт стоїть прямио-  
во до еквіпотенціальної поверхні функ-  
ції  $V$ . —

## Оператор Гамильтона.

Колі нашіємо  $\operatorname{grad} V = \frac{\partial V}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial V}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial V}{\partial z} \vec{k}$  ч 51

форму:  $\text{grad } V = \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) V$  і кон-  
 складниками:  $i \frac{\partial}{\partial x} \dots$  надамо значення і кін-  
 шків і різницевих операторів, то сим-  
 вол  $i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z}$  буде зрозумілий.

Означиться його звичайно через

$$\nabla = i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z}$$

і називається оператором Гамільтон'а  
 або оператором набля<sup>1)</sup>. Зрозуміла річ,  
 що самий символ  $\nabla$  не має ніякого  
 значення так як його не має жодного різ-  
 ничкування:  $d$ , або знак додавання  $+$ .

Розглянемо значення оператора Га-  
 мільтона, маємо без трудно, що

$$\nabla(u+v) = \nabla u + \nabla v; \nabla(u \cdot v) = v \nabla u + u \nabla v$$

і  $\nabla(cu) = c \nabla u$ , при чому  $c = \text{const}$ .

$$\begin{aligned} \text{Дійсно: } \nabla(u+v) &= \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) (u+v) = \\ &= i \frac{\partial(u+v)}{\partial x} + j \frac{\partial(u+v)}{\partial y} + k \frac{\partial(u+v)}{\partial z} = i \frac{\partial u}{\partial x} + j \frac{\partial u}{\partial y} + k \frac{\partial u}{\partial z} + \\ &+ i \frac{\partial v}{\partial x} + j \frac{\partial v}{\partial y} + k \frac{\partial v}{\partial z} = \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) u + \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + \right. \\ &\left. + k \frac{\partial}{\partial z} \right) v = \nabla u + \nabla v. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \nabla(u \cdot v) &= \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) u \cdot v = i \frac{\partial(uv)}{\partial x} + j \frac{\partial(uv)}{\partial y} + \\ &+ k \frac{\partial(uv)}{\partial z} = i u \frac{\partial v}{\partial x} + i v \frac{\partial u}{\partial x} + j u \frac{\partial v}{\partial y} + j v \frac{\partial u}{\partial y} + k u \frac{\partial v}{\partial z} + \\ &+ k v \frac{\partial u}{\partial z} = \left( i \frac{\partial v}{\partial x} + j \frac{\partial v}{\partial y} + k \frac{\partial v}{\partial z} \right) u + \left( i \frac{\partial u}{\partial x} + j \frac{\partial u}{\partial y} + k \frac{\partial u}{\partial z} \right) v = \\ &= u \nabla v + v \nabla u. \end{aligned}$$

<sup>1)</sup> набля - старонидівський музичний струнний інструмент подібний фрем.

$$\nabla(cu) = \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) cu = i \frac{\partial(cu)}{\partial x} + j \frac{\partial(cu)}{\partial y} + k \frac{\partial(cu)}{\partial z} = ic \frac{\partial u}{\partial x} + jc \frac{\partial u}{\partial y} + kc \frac{\partial u}{\partial z} = c \nabla u.$$

Рівняння:  $\text{grad } V = \frac{dV}{dn}$  векторно:  
 $dV = \nabla V \cdot dn$ , а звідси:  $\int \nabla V \cdot dn = V_2 - V_1$ , що  
 знова представляє лінійний інтеграл ска-  
 лярну здобче певної дорози. Цей ін-  
 теграл зветься лінійним інтегралом  
 вектора  $\nabla V$ . Як бачимо має він для  
 тих певних дорозі з тими самими  
 кінцевими точками маку саму вер-  
 тісність; а з того вислідить, що ліній-  
 ний інтеграл градієнту здобче зам-  
 кненої дорози є рівний zero. Відверта-  
 ю, коли лінійний інтеграл якогось век-  
 тора по замкненій дорозі є zero, то  
 вектор цей виступає представленим як  
 градієнт скалярної величини. Факт,  
 іменно, що лінійний інтеграл по зам-  
 кненій дорозі є zero показує, що він  
 мусить бути функцією кінців дорози,  
 отже  $\int \nabla V \cdot ds = V(x_1, y_1, z_1) - V(x_0, y_0, z_0)$ .

Кінці векторів  $x_0$  і  $x_1$  можемо так  
 до себе зв'язати, що по лінії сторо-  
 ні ниметься лише один кут, а  
 по правій рівняння:  $\int \nabla V \cdot ds = dV$ .  $\int ds \varepsilon$ ,

як бачимо, потаньшого риненуркано скалярної величини  $V, i$ , по дурині рівна- ння (1) на стор. 50, рівною  $\text{grad } V \cdot d\vec{b}$ . нар, то:  $dV = \text{grad } V \cdot d\vec{b}$ . —

Риненуркано вектора змодом скалярної величини в певній на- перед данім напрямі.

на змоду вектора  $\vec{H}$ , що припадає на одніншо довжини в напрямі  $\vec{O}$ , складаються змоди складовис  $\vec{H}$  в тім самім напрямі. Какі отже складові вектора  $\vec{H}$  будуть  $V_1 i, V_2 j, i V_3 k$ , а однінур- ний вектор  $\vec{O}$  представимо як  $\vec{O} = a_1 i + a_2 j + a_3 k$ , то змоди складовис  $V_1, V_2, V_3$  в напрямі  $\vec{O}$  будуть потаньбушим похідниміи  $V_1, V_2, V_3$  в кан- доні  $\vec{O}$ . Вони вимосять  $(\vec{O} \text{ grad } V_1)$ ;  $(\vec{O} \text{ grad } V_2)$  і  $(\vec{O} \text{ grad } V_3)$ .

Потаньбуна похідна вектора  $\vec{H}$  в напрямі  $\vec{O}$  буде ним самім:

$(\vec{O} \text{ grad } V_1) i + (\vec{O} \text{ grad } V_2) j + (\vec{O} \text{ grad } V_3) k$ .  
По означенню цього вектора через  $\vec{H}$ , вістано:

$$\vec{H} = i W_1 + j W_2 + k W_3$$

приміи  $W_1 = (\vec{O} \text{ grad } V_1)$  і т. д. Вартоєтти  $W_1, W_2, W_3$  вимосати еxplicitе пред- ставляються так:

$$\left. \begin{aligned} W_1 &= a_1 \frac{\partial V_1}{\partial x} + a_2 \frac{\partial V_1}{\partial y} + a_3 \frac{\partial V_1}{\partial z} \\ W_2 &= a_1 \frac{\partial V_2}{\partial x} + a_2 \frac{\partial V_2}{\partial y} + a_3 \frac{\partial V_2}{\partial z} \\ W_3 &= a_1 \frac{\partial V_3}{\partial x} + a_2 \frac{\partial V_3}{\partial y} + a_3 \frac{\partial V_3}{\partial z} \end{aligned} \right\} \dots (a)$$

З чого бачимо, що вектор  $\mathcal{M}$  є лінійною векторною функцією вектора  $\mathcal{K}$ .

### Оператор Гамільтона для векторного аргументу.

Застосуємо оператора  $\nabla = i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z}$  до векторного аргументу  $\mathcal{M}$  і проведимо

$$\nabla \mathcal{M} = i \frac{\partial \mathcal{M}}{\partial x} + j \frac{\partial \mathcal{M}}{\partial y} + k \frac{\partial \mathcal{M}}{\partial z}.$$

Значення стандартного рівняння є краще символічне і вивчає окремо розглянемо. По впровадженню складових вектора  $\mathcal{M} = i V_1 + j V_2 + k V_3$ , дістанемо:

$$\nabla \mathcal{M} = i \left\{ i \frac{\partial V_1}{\partial x} + j \frac{\partial V_1}{\partial y} + k \frac{\partial V_1}{\partial z} \right\} + j \left\{ i \frac{\partial V_2}{\partial x} + j \frac{\partial V_2}{\partial y} + k \frac{\partial V_2}{\partial z} \right\} + k \left\{ i \frac{\partial V_3}{\partial x} + j \frac{\partial V_3}{\partial y} + k \frac{\partial V_3}{\partial z} \right\}.$$

А тепер бачимо, що треба окремі члени відносно добутків векторних одиниць. Можна іменно спростити окремі вектори множити скалярно, або векторно.

Розглянемо два випадки і для останнього всієї двозначності наведемо ска-

первый добуток  $\nabla \mathcal{H}, (\nabla \mathcal{H}), \nabla \cdot \mathcal{H}, \operatorname{div} \mathcal{H}$   
 дивергенция вектора  $\mathcal{H}$ , а векторо-  
 вый добуток:  $[\nabla \mathcal{H}], \nabla \times \mathcal{H}, \operatorname{curl} \mathcal{H}$ . (нем.:  
 K rkl), rot  $\mathcal{H}$  - ротатором, або ро-  
 татором вектора  $\mathcal{H}$ . По цих уза-  
 ваз визначимо легко:

$$\operatorname{div} \mathcal{H} = \nabla \mathcal{H} = \frac{\partial v_1}{\partial x} + \frac{\partial v_2}{\partial y} + \frac{\partial v_3}{\partial z} \cdot i$$

$$\operatorname{rot} \mathcal{H} = [\nabla \mathcal{H}] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = i \left( \frac{\partial v_3}{\partial y} - \frac{\partial v_2}{\partial z} \right) + j \left( \frac{\partial v_1}{\partial z} - \frac{\partial v_3}{\partial x} \right) + k \left( \frac{\partial v_2}{\partial x} - \frac{\partial v_1}{\partial y} \right)$$

що можемо формально представити  
 детермінантом:

$$\operatorname{rot} \mathcal{H} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

З цих баримо, що rot  $\mathcal{H}$  має таку  
 саму форму, як векторний добу-  
 ток з двох векторів, в конпріи опера-  
 тором істиннона лінійнає як зліваї-  
 ний вектор.

Для вправи в розумінні оператором  
 $\nabla$ , обчислимо:

$\operatorname{rot} [r \cdot n] = [\nabla [r \cdot n]]$  причїм  $r$  і  $n$  є функ-  
 ціями  $x, y, z$ , а  $r = ix + jy + kz$ ;  $n = iu_1 + ju_2 + ku_3$ .

Знаємо, що:

$$[r \cdot n] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x & y & z \\ u_1 & u_2 & u_3 \end{vmatrix} = i(yu_3 - zu_2) + j(zu_1 - xu_3) + k(xu_2 - yu_1);$$

отсюда:

$$\operatorname{rot}[Wn] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ yu_3 - zu_2, zu_1 - xu_3, xu_2 - yu_1 \end{vmatrix} = i \left\{ \frac{\partial}{\partial y} (xu_2 - yu_1) - \right.$$

$$- \frac{\partial}{\partial z} (zu_1 - xu_3) \Big\} + j \left\{ \frac{\partial}{\partial z} (yu_3 - zu_2) - \frac{\partial}{\partial x} (xu_2 - yu_1) \right\} +$$

$$+ k \left\{ \frac{\partial}{\partial x} (zu_1 - xu_3) - \frac{\partial}{\partial y} (yu_3 - zu_2) \right\} = i \left\{ x \frac{\partial u_2}{\partial y} - u_1 - y \frac{\partial u_1}{\partial y} - \right.$$

$$- u_1 - z \frac{\partial u_1}{\partial z} + x \frac{\partial u_3}{\partial z} \Big\} + j \left\{ y \frac{\partial u_3}{\partial z} - u_2 - z \frac{\partial u_2}{\partial z} - u_2 - x \frac{\partial u_2}{\partial x} + \right.$$

$$+ y \frac{\partial u_1}{\partial x} \Big\} + k \left\{ z \frac{\partial u_1}{\partial x} + u_3 - x \frac{\partial u_3}{\partial x} - u_3 - y \frac{\partial u_3}{\partial y} + z \frac{\partial u_2}{\partial y} \right\} =$$

$$- z \left\{ x \frac{\partial u_2}{\partial y} + x \frac{\partial u_3}{\partial z} - y \frac{\partial u_1}{\partial y} - z \frac{\partial u_2}{\partial z} - 2u_1 \right\} +$$

$$+ j \left\{ y \frac{\partial u_1}{\partial x} + y \frac{\partial u_3}{\partial z} - x \frac{\partial u_2}{\partial x} - z \frac{\partial u_2}{\partial z} - 2u_2 \right\} +$$

$$+ k \left\{ z \frac{\partial u_1}{\partial x} + z \frac{\partial u_2}{\partial y} - x \frac{\partial u_3}{\partial x} - y \frac{\partial u_3}{\partial y} - 2u_3 \right\} =$$

$$- (iu_1 + ju_2 + ku_3) 2 + \frac{\partial u_1}{\partial x} (ix + jy + kz) + \frac{\partial u_2}{\partial y} (ix + jy + kz) +$$

$$+ \frac{\partial u_3}{\partial z} (ix + jy + kz) - ix \frac{\partial u_1}{\partial x} - jy \frac{\partial u_2}{\partial y} - kz \frac{\partial u_3}{\partial z} - iy \frac{\partial u_1}{\partial y} -$$

$$- iz \frac{\partial u_1}{\partial z} - jx \frac{\partial u_2}{\partial x} - jz \frac{\partial u_2}{\partial z} - kx \frac{\partial u_3}{\partial x} - ky \frac{\partial u_3}{\partial y} = -2W +$$

$W \operatorname{div} n - d_n W$ , где  $n$  — нормаль:

$$d_n W = ix \frac{\partial u_1}{\partial x} + iy \frac{\partial u_1}{\partial y} + iz \frac{\partial u_1}{\partial z}$$

$$+ jx \frac{\partial u_2}{\partial x} + jy \frac{\partial u_2}{\partial y} + jz \frac{\partial u_2}{\partial z} \dots \dots \dots (a)$$

$$+ kx \frac{\partial u_3}{\partial x} + ky \frac{\partial u_3}{\partial y} + kz \frac{\partial u_3}{\partial z}$$

Значит  $\operatorname{rot}[Wn] = -2W + W \operatorname{div} n - d_n W$   
 Следовательно, на границах  $W = \text{const} = \alpha$ ,

следует:  $\operatorname{rot}[Wn] = -2\alpha$ . Дивергенция отсюда  
 на  $W = \text{const}$ . Следовательно  $\operatorname{div} n = 0$  и  $d_n W = 0$ , отсюда

каме півнама (d).

Свердимо даувел, що  $\text{rot}(\text{grad} A) = \text{rot}(\nabla A) = 0$  де  $A$  є скалярною функцією

$$\text{xyz. } \nabla A = i \frac{\partial A}{\partial x} + j \frac{\partial A}{\partial y} + k \frac{\partial A}{\partial z}, \text{ а } \text{rot}(\nabla A) =$$

$$= \left[ i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z}, i \frac{\partial A}{\partial x} + j \frac{\partial A}{\partial y} + k \frac{\partial A}{\partial z} \right] = k \frac{\partial^2 A}{\partial x \partial y} -$$

$$- j \frac{\partial^2 A}{\partial x \partial y} - k \frac{\partial^2 A}{\partial y \partial x} + i \frac{\partial^2 A}{\partial y \partial z} + j \frac{\partial^2 A}{\partial z \partial x} - i \frac{\partial^2 A}{\partial z \partial y} = 0$$

Максамо, ким  $\mathbf{r} = ix + jy + kz$ , дже  $\text{rot} \mathbf{r} = 0$ .

$$\text{rot} \mathbf{r} = [\nabla \mathbf{r}] = \left[ \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z}, ix + jy + kz \right) \right] =$$

$$= k \frac{\partial y}{\partial x} - j \frac{\partial z}{\partial x} - k \frac{\partial x}{\partial y} + i \frac{\partial z}{\partial y} + j \frac{\partial x}{\partial z} - i \frac{\partial y}{\partial z} = 0$$

Коридно:  $\text{div rot } \mathbf{A} = \nabla [\nabla \mathbf{A}] = \dots =$

$$= \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix} = \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot$$

$$\left( i \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) + j \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) + k \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \right) \right) =$$

$$\frac{\partial^2 A_3}{\partial x \partial y} - \frac{\partial^2 A_2}{\partial x \partial z} + \frac{\partial^2 A_1}{\partial y \partial z} - \frac{\partial^2 A_3}{\partial y \partial x} + \frac{\partial^2 A_2}{\partial z \partial x} - \frac{\partial^2 A_1}{\partial z \partial y} = 0$$

В кимі розвинемо исе:  $(\nabla[\mathbf{A} \cdot \mathbf{L}])$ , або  $\nabla[\mathbf{A} \cdot \mathbf{L}]^x$

$$\nabla[\mathbf{A} \cdot \mathbf{L}] \equiv \text{div}[\mathbf{A} \cdot \mathbf{L}] = \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot \begin{vmatrix} i & j & k \\ A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \end{vmatrix} =$$

$$= \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) \left\{ i(A_2 B_3 - A_3 B_2) + j(B_1 A_3 - A_1 B_3) + \right.$$

$$+ k(A_1 B_2 - A_2 B_1) \left. \right\} = \frac{\partial}{\partial x} (A_2 B_3 - A_3 B_2) + \frac{\partial}{\partial y} (B_1 B_3 - A_1 B_3) +$$

$$+ \frac{\partial}{\partial z} (A_1 B_2 - A_2 B_1) = A_2 \frac{\partial B_3}{\partial x} + B_3 \frac{\partial A_2}{\partial x} - A_3 \frac{\partial B_2}{\partial x} - B_2 \frac{\partial A_3}{\partial x}$$

<sup>x)</sup> машино иже иенорфити не може зайти, можеи скабки ( ) пращити.

$$\begin{aligned}
& + \beta_3 \frac{\partial A_3}{\partial y} + \alpha_3 \frac{\partial \beta_1}{\partial y} - \alpha_1 \frac{\partial \beta_3}{\partial y} - \beta_3 \frac{\partial \alpha_1}{\partial y} + \alpha_1 \frac{\partial \beta_2}{\partial z} + \beta_2 \frac{\partial \alpha_1}{\partial z} - \\
& - \alpha_2 \frac{\partial \beta_1}{\partial z} - \beta_1 \frac{\partial \alpha_2}{\partial z} = \beta_1 \left( \frac{\partial \alpha_3}{\partial y} - \frac{\partial \alpha_2}{\partial z} \right) + \beta_2 \left( \frac{\partial \alpha_1}{\partial z} - \frac{\partial \alpha_3}{\partial x} \right) + \\
& + \beta_3 \left( \frac{\partial \alpha_2}{\partial x} - \frac{\partial \alpha_1}{\partial y} \right) + \alpha_1 \left( \frac{\partial \beta_2}{\partial z} - \frac{\partial \beta_3}{\partial y} \right) + \alpha_2 \left( \frac{\partial \beta_3}{\partial x} - \frac{\partial \beta_1}{\partial z} \right) + \\
& + \alpha_3 \left( \frac{\partial \beta_1}{\partial y} - \frac{\partial \beta_2}{\partial x} \right) = \text{L rot } \alpha - \alpha \text{ rot } \text{L}.
\end{aligned}$$

## Оператор Лапласа $\nabla^2$

Выраз  $\nabla^2$  назовем оператором Лапласа и записываем его в векторном виде:

$$\nabla^2 = \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}.$$

Если от нас  $\nabla^2 U = \frac{\partial^2 U}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 U}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 U}{\partial z^2}$ , або коли  $U = iA_1 + jA_2 + kA_3$ , то  $\nabla^2 U = i \frac{\partial^2 A_1}{\partial x^2} + j \frac{\partial^2 A_2}{\partial y^2} + k \frac{\partial^2 A_3}{\partial z^2} + i \frac{\partial^2 A_1}{\partial y^2} + j \frac{\partial^2 A_1}{\partial x^2} + k \frac{\partial^2 A_1}{\partial z^2} + i \frac{\partial^2 A_2}{\partial x^2} + j \frac{\partial^2 A_2}{\partial y^2} + k \frac{\partial^2 A_2}{\partial z^2} + i \frac{\partial^2 A_3}{\partial x^2} + j \frac{\partial^2 A_3}{\partial y^2} + k \frac{\partial^2 A_3}{\partial z^2} = \left( \frac{\partial^2 A_1}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 A_1}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 A_1}{\partial z^2} \right) i + \left( \frac{\partial^2 A_2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 A_2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 A_2}{\partial z^2} \right) j + \left( \frac{\partial^2 A_3}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 A_3}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 A_3}{\partial z^2} \right) k = i \nabla^2 A_1 + j \nabla^2 A_2 + k \nabla^2 A_3.$

Ком оператор  $\nabla^2$  має бути виконаний на скалярній функції, то можна так само писати:  $\nabla^2 A = \nabla(\nabla A)$ . Правдивість цього рівняння покажемося січас по розписанню символів:  $\nabla(\nabla A) = \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) \left( i \frac{\partial A}{\partial x} + j \frac{\partial A}{\partial y} + k \frac{\partial A}{\partial z} \right) = \frac{\partial^2 A}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 A}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 A}{\partial z^2}.$

Якщо розглядати оператора  $\nabla^2$  є не-комутативним, коли оператор  $\nabla^2$  має бути виконаний на векторі, значить рівність  $\nabla^2 U = \nabla(\nabla U)$  не може бути прав-

Дубою. Про це дуже легко переко-  
нати, якщо пригадаємо собі, що

$$\nabla^2 u = i \nabla^2 A_1 + j \nabla^2 A_2 + k \nabla^2 A_3, \text{ і розвинемо}$$

$$\text{символ: } \nabla(\nabla u) = \nabla \frac{\partial A_1}{\partial x} + \nabla \frac{\partial A_2}{\partial y} + \nabla \frac{\partial A_3}{\partial z}.$$

Варимо тут напам'ять, що прави єго  
рати обох останніх рівнянь є рини,  
а тим самим  $\nabla^2 u \neq \nabla(\nabla u)$ .

Ком, зокрема, виконаємо оператор Ла-  
пласа на скалярній функції  $v = \frac{c}{r}$ , при-  
чому  $c = \text{const}$   $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$  то дістанемо:

$$\nabla^2 v = \frac{\partial^2 v}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 v}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v}{\partial z^2} = \frac{\partial^2 \left(\frac{c}{r}\right)}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \left(\frac{c}{r}\right)}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \left(\frac{c}{r}\right)}{\partial z^2}$$

$$\text{Дне: } \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{c}{r}\right) = -\frac{c \cdot \frac{x}{r}}{r^2} = -\frac{cx}{r^3}, \text{ звідки:}$$

$$\frac{\partial^2}{\partial x^2} \left(\frac{c}{r}\right) = \frac{\partial}{\partial x} \left(-\frac{cx}{r^3}\right) = -c \frac{r^3 - x \cdot 3r^2 \frac{x}{r}}{r^6} =$$

$$= -\frac{c}{r^3} + \frac{3cx^2}{r^5}. \text{ Зовсім подібнo:}$$

$$\frac{\partial^2 v}{\partial y^2} = -\frac{c}{r^3} + \frac{3cy^2}{r^5} \quad \text{і} \quad \frac{\partial^2 v}{\partial z^2} = -\frac{c}{r^3} + \frac{3cz^2}{r^5}$$

По віданню трьох останніх рівнянь  
отримуємо:

$$\frac{\partial^2 v}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 v}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v}{\partial z^2} = -\frac{3c}{r^3} + \frac{3c}{r^5} (x^2 + y^2 + z^2) = 0.$$

Останнє рівняннєве рівняння має  
назvu рівняння Лапласа.

З зв'язку з оператором  $\nabla^2$  найде-  
мо легко знайти оператора  $\text{rot}^2$ .

А саме  $\text{rot}^2 u \equiv [\nabla[\nabla u]]$ . Праву сто-  
рону потенціалу можна уявляти

за трихений векторові  $\text{rot} \mathcal{A}$  і на основі знань про векторні операції можна представити так:  $\text{rot}^2 \mathcal{A} = \nabla(\nabla \mathcal{A}) - \nabla^2 \mathcal{A}$ , або:  $\text{rot}^2 \mathcal{A} = \nabla \text{div} \mathcal{A} - \nabla^2 \mathcal{A}$ . До того самого вислідку дійдемо очевидно й тоді, як розвинемо згадані символи.

## Закон Гаусса.

Знаємо, що мех вектора через замкнену поверхню є рівний сумі векторних потоків через всі простірні елементи, обмежені даною поверхнею. Ці простірні елементи творимо прямокутними паралелепіпедом рівнобічних до нього системі координат:  $x, y, z$  і віддалених від себе відповідно  $dx, dy, dz$ . Кожен елемент простірної елементарної є векторною величиною, якої напрям згідний з напрямом нормалі до цієї площини. Умовимося уваняти давати

їю що стосується елементарної, що її напрям вказує назовні, а відомого, якої напрям вказує всередину. Наслід-

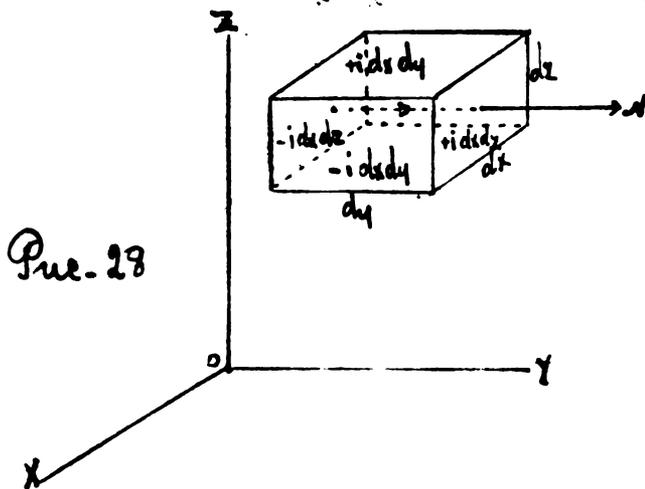


Рис. 28



Останнє рівняння звенеться інтегральним законом Гаусса.

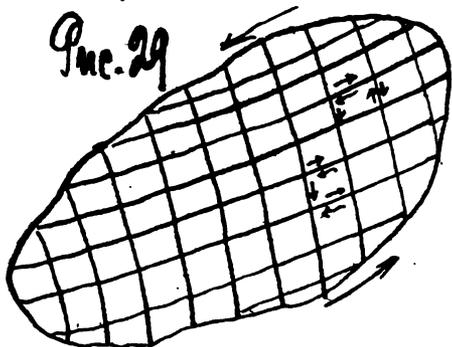
На основі цього закону можна по-верхневий інтеграл:  $\int \text{div } \mathbf{A} d\tau$  замінити на простірний  $\int \nabla \cdot \mathbf{A} d\tau$  і навпаки.

Коли поверхня замикана має один простірний елемент, маємо:  $\int \text{div } \mathbf{A} d\tau = \int \nabla \cdot \mathbf{A} d\tau = \text{div } \mathbf{A} d\tau$  звідки:  $\text{div } \mathbf{A} = \lim_{d\tau \rightarrow 0} \frac{\int \text{div } \mathbf{A} d\tau}{d\tau}$ . Це рівняння можна уявляти детерміном:  $\text{div } \mathbf{A}$ ;  $\varepsilon$  це так вектора  $\mathbf{A}$  через поверхню безкінечно малого простірної елементу, взятий на одиницю об'єму.

## Закон Стокса

Коли поверхню  $f$ , що знаходиться у просторі, в якій вектор  $\mathbf{A}$  є сувільно поз'ложений, поділимо її на системними кривими (рис. 29.) на поверхневий елементи, то лінійний інтеграл:  $\int \mathbf{A} d\mathbf{s}$  довже краю поверхні  $\varepsilon$  рівний сумі лінійних інтегралів довже край поділюючих поверхневих елементів. Це діють-

Рис. 29

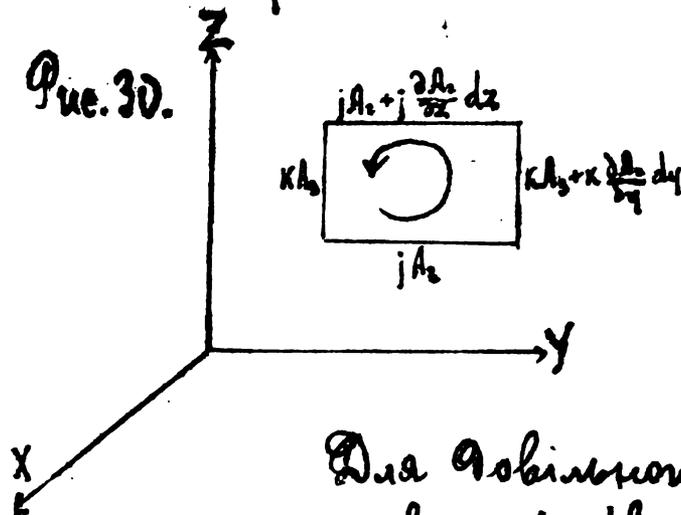


ся тому, що при інтегруванні довже край елементів переходимо кожду

граничну лінію два рази в протилежних напрямках, а односторонню криву лише раз. Примітливо, келудно, що напрям обігу довкола поверхні  $S$  є таким самим, як довкола підключних елементів.

Колове тіло тепер віднемо безкінечно малий елемент поверхні: дуга на площині:  $\sqrt{z}$  прямокутного сечення, а за заданим напрямком обігу виберемо цей, в котрій лежить обернена провідникова нитка при певному її пошуку в напрямку осі:  $+x$  (рис. 30.) то:

$$\sum \alpha d\sigma = A_2 dy + \left( A_3 + \frac{\partial A_3}{\partial y} dy \right) dz - \left( A_2 + \frac{\partial A_2}{\partial z} dz \right) dy - A_3 dz = \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) dy dz.$$



Для довільного, замкнутого елемента поверхні:  $d\sigma_x$  на площині:  $\sqrt{z}$  Вістачено:  $\sum_{(1)} \alpha d\sigma = \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) d\sigma_x.$

Аналогічно для поверхневих елементів:  $df_1$  і  $df_2$  на площині  $ZX$ ;  $XY$  отримавши:

$$\sum_{(2)} \alpha db = \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) df_1; \quad \sum_{(1)} \alpha db = \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \right) df_2.$$

Нехай тепер є трикутник  $ABC$  безкоштовно малюючи контуропланика:  $OABC$  представляє елементарну поверхню  $df$ , положену в просторі довільно. Грані  $OA, OB, OC$  елементарно контуропланика нехай будуть рівнобіжні до відповідних осей системи, а прямо до  $df$  і

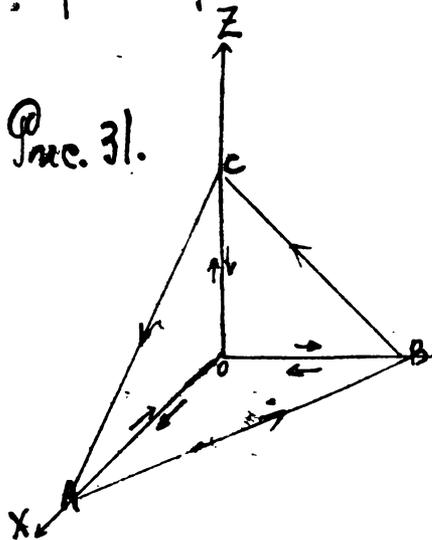


Рис. 31.

напрямку обігу:  $ABCA$  нехай собі взаємно відновляють, як поспир і оборот протилежній напрямку. Складові поверхні:

$df$  на площині системи:  $YL, XZ, XY$  означено відповідно через:  $df_x, df_y, df_z$ . Лінійний інтеграл:  $\int \alpha db$  вздовж країв елементів:  $df_x, df_y, df_z$  є рівний лінійному інтегралу по лінії  $ABCA$ , що обрамляє  $df$ , бо при інтегруванні перебіємо грані  $OA, OB, OC$  два рази в протилежних напрямках.

Тепер отримав:  $\sum_{ABC} \alpha db = \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) df_x + \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) df_y + \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \right) df_z = \text{rot } \alpha \cdot df$ , коли  $df = i df_x + j df_y + k df_z$

+ $kdz_2$ . Для кривенной поверхности буде очевидно:

$$\int_{\sigma} \Omega d\sigma = \int_{\sigma} \text{rot } \Omega d\sigma.$$

Остатне рівняння представляє закон Stokes'a, що ставити лінійний інтеграл вектора по замкненій кривій в залежність від поверхневого інтегралу ротації того самого вектора по замкненій заданою кривою поверхні.

## Закон Green'a

Кам в інтегральних законах Gauss'a:  $\int \nabla \Omega dt = \int \Omega d\sigma$ , або  $\int \text{div } \Omega dt = \int \Omega d\sigma$ . Введемо замисль  $\Omega$  вадумак з  $\Omega$  через скалярну величину  $V$ , застеріаючи сиреність і сирівність макс вектора  $\Omega$  оз скалора  $V$ , то:

$$\int \text{div } (\Omega V) dt = \int (\Omega V) d\sigma.$$

Для розписання значення:

$$\begin{aligned} \text{div } (\Omega V) &= \left( \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) (i A_1 V + j A_2 V + k A_3 V) = \\ &= \frac{\partial}{\partial x} (A_1 V) + \frac{\partial}{\partial y} (A_2 V) + \frac{\partial}{\partial z} (A_3 V) = V \frac{\partial A_1}{\partial x} + A_1 \frac{\partial V}{\partial x} + \\ &+ V \frac{\partial A_2}{\partial y} + A_2 \frac{\partial V}{\partial y} + V \frac{\partial A_3}{\partial z} + A_3 \frac{\partial V}{\partial z} = V \left( \frac{\partial A_1}{\partial x} + \frac{\partial A_2}{\partial y} + \frac{\partial A_3}{\partial z} \right) + \\ &+ A_1 \frac{\partial V}{\partial x} + A_2 \frac{\partial V}{\partial y} + A_3 \frac{\partial V}{\partial z} = V \text{div } \Omega + \Omega \text{grad } V, \end{aligned}$$

Гранично:

$$\int (\nu \operatorname{div} u + u \operatorname{grad} \nu) d\tau = \int (\nu u) d\sigma$$

По известным в области граничным  
град  $u$  заменим  $u$ , где:

$$\int [\nu \operatorname{div} \operatorname{grad} u + \operatorname{grad} u \operatorname{grad} \nu] d\tau = \int (\nu \operatorname{grad} u) d\sigma$$

то:  $\int (\nu \nabla^2 u) d\tau + \int (\nabla u \cdot \nabla \nu) d\tau = \int (\nu \nabla u) d\sigma \dots (1)$

Если в гранично (1) заменим  $u$  з  $\nu$ ,

то:  $\int (u \nabla^2 \nu) d\tau + \int (\nabla u \cdot \nabla \nu) d\tau = \int (u \nabla \nu) d\sigma \dots (2)$

Вычитая (2) из (1):

$$\int (\nu \nabla^2 u - u \nabla^2 \nu) d\tau = \int (\nu \nabla u - u \nabla \nu) d\sigma \dots (3)$$

Если в гранично (1) примем  $\nu = u$ ,

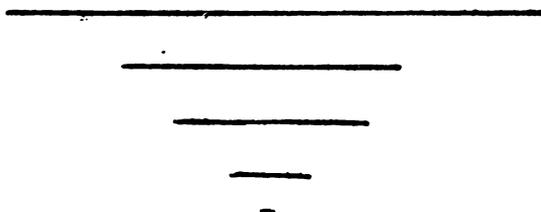
то:  $\int \{ \nu \nabla^2 \nu + (\nabla \nu)^2 \} d\tau = \int (\nu \cdot \nabla \nu) d\sigma \dots (4)$

Если  $\nu$  удовлетворяет гранично Лапласа  $\nabla^2 \nu = 0$ ,

то з (4) гранично:

$$\int (\nu \nabla \nu) d\sigma = \int (\nabla \nu)^2 d\tau \dots (5)$$

Вычитая (3) з (5) получаем формулу  
Green.



# Зміст.

	стр.
Величини скалярні і векторні.	3
Додавання і віднімання.	4
Розкладання векторів.	8
Скалярний добуток.	13
Векторний добуток.	17
Приклади з аналітичної геометрії.	21
Поверхня довільного трикутника в просторі.	22
Поверхня многокутника.	24
Мет замкненого многокутника на даній напрям.	25
Приклади зі статистики.	25
Добуток з трьох векторів різних напрямів.	29
Вілення.	40
Візнакування вектора згідом скалярної величини.	42
Градієнт скалярної функції	49
Оператор Гамільтона	51
Візнакування вектора згідом скалярної величини в певний напрям	54
Оператор Гамільтона для векторного аргументу	55
Оператор Лапласа $\nabla^2$	59

Закон	Gauss'a	61
закон	Stokes'a	63
закон	<u>Green'a</u>	66

**Українське Видавниче Товариство**

# **СІЯЧ**

---



1. Проф. др. Я. Ярема. Вступ до філософії.
2. Лект. др. Гончарів-Гончаренко. Загальна гігієна.
3. Проф. С. Русова. Теорія педагогіки на основі психології.
4. Проф. Л. Білецький. Українська народня поезія.
5. Лект. Ф. Гула. Теорія векторів.
6. Проф. Є. Іваненко. Пропедевтика вищого рахунку.
7. Проф. Є. Іваненко. Аналітична геометрія у просторі.
8. Лект. Д. Чижевський. Логіка.
9. Проф. др. А. Старков. Загальна біологія.
10. Лект. І. Кабачків. Політична економія.



---

**Адреса видавництва:**

**Praha II., Malátova ulice čis. 19/III.**