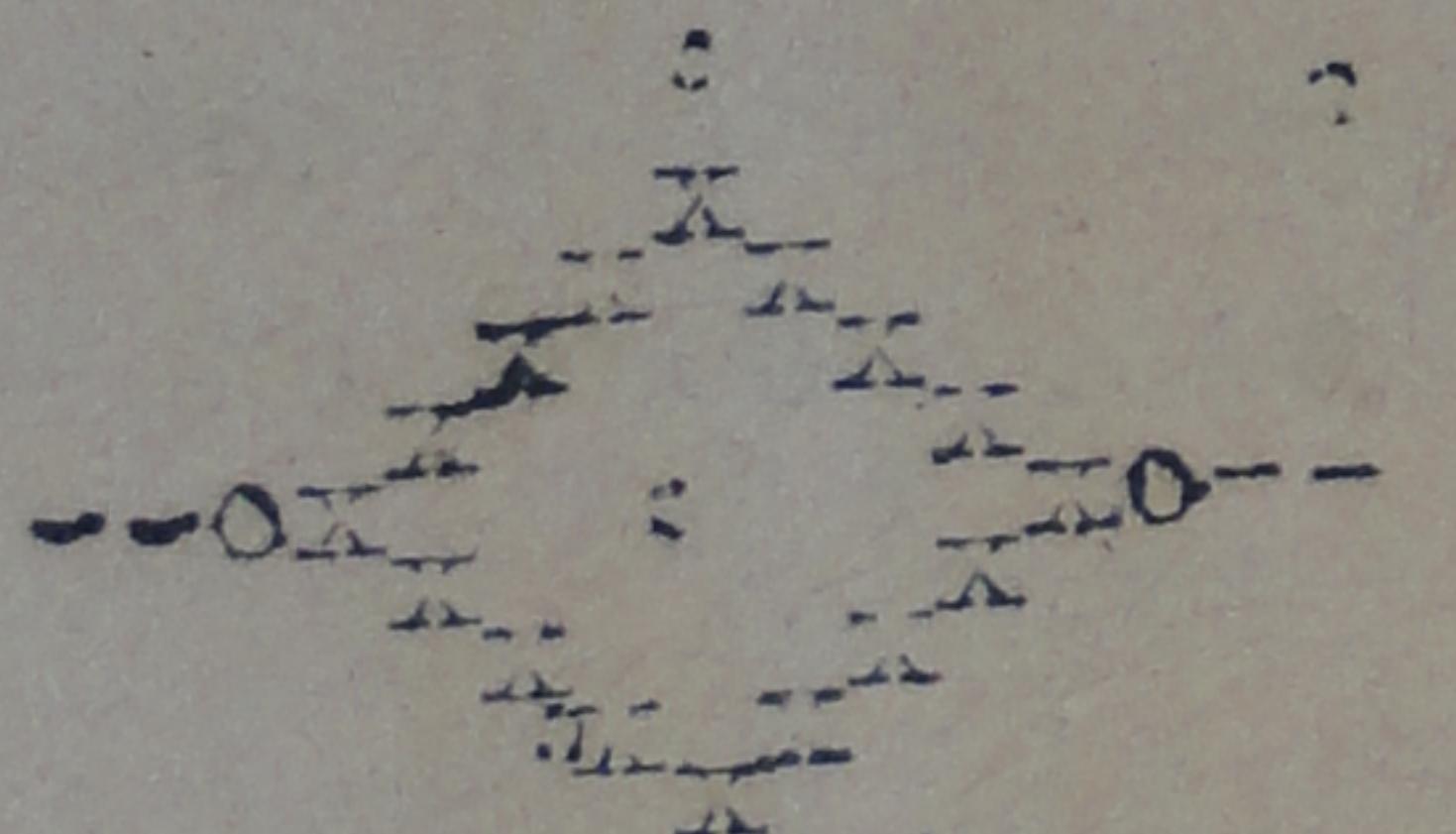




П I Д Г О Т О В А Д О
П О Т Р Е Б
П"Р А К Т И Ч Н О Г О Ж И Т Т Я.

Змітка ч. 1.



Т а б о р - Л л и з е к.

1946



П И Д Г О С Т О В А Д О

П О Т Р Е Б

П Р А К Т И Ч Н О Г О Ж И Т Т Я.

Змітєк Ч. 1.

Х
—ОХ—
—ОХ—

Та б о р — Л и н д е к.

1946

I. ПІДГОТОВКА ДО ПОТРЕВ ПРАКТИЧНОГО ЖИТИ.

Заданням Пласту є підготувати своїх членів до життя, дати їм межі життєвість добре в ньому чутися та бути готовим не лише виконати своє завдання, але вийти все виконати, що життя перед ним, як є цей сформовані поставити. Одною із причин, що спонукало творця всесвітнього скавтінгу постать. Вайден Новелл до створення уладу молоді було ствердження, що англійською воякові, якій перейшов найкращий вісімкий вишукані бракувало зарядності, підготували давати собі раду в нових обставинах. То все мав вчинити скавтінг та дати для життя пісновартісну родину. Незадовільність веде до зневіри, до почуття немовартості, що обмеження себе у свою діяльність що в сильності практика і тому підготовлятися до життя треба практично. Молодь може мати конкретну працю, в якій може себе витратити, спеціалізуватися. Кожне завдання, кожне діло ставить перед нами багато проблем до розв'язання, що вироблятиме у нас: самостійність, почуття вартості, пізнання своїх браків, бистрість, доцільність і т. д. Для життя треба здобувати не лише знання, але передусім знання, бо важливі с не форми, а зміст праці, не гарні слова - промови, але діла, поступовання в Пласті. Для життя потрібно не лише фаху, але також практичних здібностей.

Вимоги практичного знання по І. Іл. пророби є невеликі, але вони не є максимум а мінімум, по завершенням, а початком того всього, що треба нам знати. Вони є тим, на чому треба навчитися все чогось нового, починаючи від речей найбільш потрібних.

Ідея Пласту - це виховати на нас в тій ділянці що єль-

научи від речей найбільш потрібних.
Спеціфічні емігрантські обставини кладуть на нас в тій ділянці ще біль-
ше завдання і про те треба нам тепер пам'ятати. Життя - це праця, яку
треба уміти виконати - Пластиун розвічлив на свої власні сили і має бути
підготований, якщо не в той, то в інший спосіб дати собі раду із тим,
що треба і прийдеться виконати. Пласт для юнака - це гра, і тому вигори-
до потреб практичного життя в пластиліні, путірках стараються переводити
в такий формі, щоб воїни були цікаві, та щоб ними захоплювалась молодь.
Загати гор - забав, седин серед природи, практичні вправи, прогулки,
пісні та базант усніми.

цикава філологічна путірок, - дадуть бажані успіхи.
Іншасті і звертається велику увагу на фахову підготовку, на те, щоб
пластуни вчилися різних вміостей, які можуть їм пригодитися в житті.
Крім цього мають сотні існитів вміостей, якими пластуни засвідчують
свое зрозуміння для практичних завдань, і добуття фахового вимірювання і

ПЛАСТУНА ПІЗНАТИ НЕ ПО СЛОВАХ А ПО ДЛЯХ.

Пластові призору

Гра Кіма: кладемо на столі 24/12, 16, 18, 22 предметів. Усі оглядають їх 1-2 хвилини. потім мають з пам'яті їх списати. Списувати можна 5 хвилин.

Інші гри є такі:
Пісній словних людей. Що змінене. Чи запам'ятася краївид. Льокальна гра
кіма. Як убраний.

Galaxy.

Вінде с за звук.
Впорядчик став за рядом і нир. Аре напір, племе в долоні, кидає якись предмет на землю, стукає і т. д. Учасники пізнають по звуку, що він робить.

обійтися. Знайди хустку. Оборона пристані. Піднімай гармату. Знайди хустку. Оборона пристані. Піднімай гармату.

301025

Пахати запах.

6/ Плащінки наповнені: Амоніком, спиртом, бензином і т. п.
6/ Кілька кімочків наповнених: перцем, цибулею, петрушкою, амоніком і т. д.

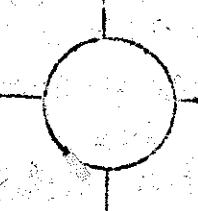
POTIJKY

Дівчата стають двома рядами. Коли їх багато, то більше в ряді. 20 м. перед ними судді із мішочками. У кожному мішочку 5 - 6 предметів. На свисток перші у рядах біжать до мішочків, дотиком пізнають, що є у мішочках, дотикають тихо судді і вертавуть. Можна чекати, що є у мішочках, дотикають тихо судді і вертавуть. Можна чекати, що є у мішочках, дотикають тихо судді і вертавуть. Можна чекати, що є у мішочках, дотикають тихо судді і вертавуть. Можна чекати, що є у мішочках, дотикають тихо судді і вертавуть.

3232

По смаку пізнати поодинокі предмети іжі: сіль, цибуля, цукор, кава. Другов вправов буде: по смаку пізнати, що додавано до страв, якщо заправу, з яких продуктів зварена іжа.

висотна ката

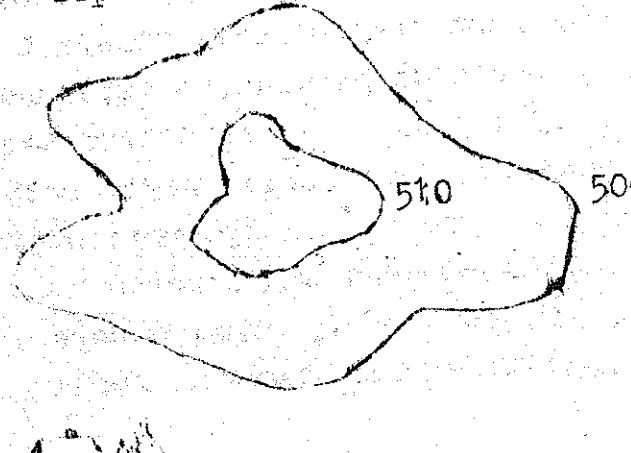


786

бергштрихи



верстівки



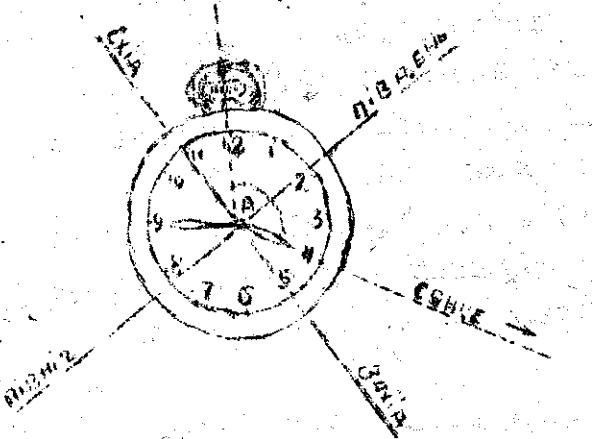
510

500



Орієнтування карти

Як пізнати сторони світа при помочі годинника: беремо годинник і кладемо поземо на руку малу стрілку /годинову/ спрямовану на сонце, кут /а/ поміж



год. 12-ю а малою стрілкою длиною на половину і в напрямку поміж сонцем а год. 12-ю маємо південь в продовжені лінії на долину показувам північ, ліворуч будемо мати південь а праворуч захід.

Високі бистроти й інших ознак потрібних в практичному житті:

- Пластові гри, успішність у пятьох пластових грах: зору, слуху, запаху, дотику і смаку.
- Поземелезнавство, загальні відомості про різьбу та природне покриття поземелля / почва, нерівності, води, ліси, поля/.

Поземелезнавство / теренознавство/ є наука, яка дає упорядкований перегляд понять і назв предметів в поземеллі. Поземелля називаємо дану частину поверхні землі, зі всім, що на ній знаходиться. Завданням його є вивчати поземелля і дати тим самим можливість орієнтуватися в ньому. Аналізування поземелля та всі предмети, що на ньому знаходяться розрізняють:

- Форми поземелля / то є відхилення поверхні землі від ідеальної рівнини/ II. Мет поземель / природне та штучне покриття/. Різьбу поверхні суміші називаємо рельєфом. Основними формами рельєфа є: рівнини та нерівності. Рівнину називаємо плоску поверхню землі, нерівностями називаємо відхилення поверхні землі від ідеальної рівнини. Нерівності можуть мати форму: а/ випуклу, винесення/ горби до 20 м. гори, які бувають: поодинокі, гірські масиви й нагір'я. Якщо йде про положення над поземом моря то назмо: низовини /200 м./ височини /від 200 до 500 м./ гори, плоскогір'я висе/ депресії / ниże позему моря/. Гора: підніжжа, узбічча, /склон/, верх, провалля.

Інші є під вглядом положення: лагідний / до 15 м./ стрімкий /до 45 м./, уже стрімкий / до 60 м./ стіна /до 90 м./. Під оглядом будови є односторонній або нерівний /змінний/.

- вгнуту довері та снігові води стікаючи по землі росивають її поверхню і провадять до утворення ярів. Ярами називаємо глибокі рівчики з стрімкими стінками / стрімкий, прірва, пропасть, добра/. Балкою називаємо при, які перетворються в низини широкі кілометрові виріти рослинність. Сідлом називаємо заглублення між двома верхами. Просінок - звичайна гірська долина між пасмами гір. Верх буває в формі стінка, який видовжується в хребет, який буває: тупий або широкий, вузький або гострий. Лінія хребта - сполучає найвищі пункти гори та склонів або узбіч.

Поземний мет терену обіймає:

- Почву: камінь, пісок, глина, торф і т. д.
- Природне покриття: ліси; листкові, хвойкові, міжні, молоді / до 10 м. /середні/ 16 м. /старі/ 30 м., гачевий, високий, густий, рідкий з пальми і підщелля, загостнодаровани, праліси.

До цього зачислюємо теж: сади, групи дерев, але і хвилоти і т. п.

Поля:

Срібні, городи, виноградники, хмелярні, сухі і підмоклі.

Луки і пасовиська: сухі, підмоклі, торфяні.

Вода:

В природі виступають води: підземні, що постачають добру питну воду, та поверхневі, а саме: ріки, стави, озера. Частина видів випаровув, якась частина пресякає в землі і створить т.зв. підземну або ґрунтову воду. З огляду на те, які води: а/ вадозного/ атмосферичного походження/ або б/ рівнільного/ з землі/ походження. Воду черпаємо або з поверхневих вод, або з колодязів, які мають здебільшого замкнену воду. Чистої води в природі майже не буває. Звичайно вона занечищена органічними і мінеральними речовинами. Вода, що має в собі не багато іннеральних речовин є м'якою, коли ж багато є твердою. Іноді вода має в собі так багато розчинених мінеральних речовин, що вони роблять її здебільшого до пиття не здатною, але за те, що вона лікувальна, приємна джерела з такою водою називаємо мінеральними.

Складові частини ріки: витока, середня, верхня, і низка течія. Гирло, річкова система, доріччя /басейн/ вододіл, річкова долина, русло, заплава, стариця, меандри.

ВИДАЛЬНІСТЬ НА ОКО.

Пластиун повинен уміти обчислити віддаль на око, а це ссягнути може лише ю, що відповідає та запам'ятані в тичинках якими він може стрінгутися в терені, або які він може мати завсіди під руками. Міра креку/75 см./ віддаль між пальцями, між раменами, довжина стопи, висота, обсяг тіла і т. п.

Хобре але деце заблизько оцінюємо: 1. При ясному світлі. 2. Коли красна занімля ріжиться від предмету. 3. Коли маємо сонце за собою. 4. Коли предмет знаходиться на горизонті. 5. Рівнину, луки, воду, сніг, пісок, 6. Коли предмет рухається. Спроможність оцінки є до 1, 1/2 км. У лідених північах в середньому: на 500 м. постать, на 400 м. окремо голову, на 200 м. обличча, до 150 м. лінію очей.

Пластиун повинен мати визначені допоміжні міри при помочі яких буде міг в кожній хвилині обчислити потрібну йому величину.

ОРИЄНТАЦІЯ ЗА СОНЦЕМ ТА ГОДИННИКОМ.

Ориєнтація в моземелі сяччас визначення власного становища у відношенні до сторін світу і існуючих транспортних предметів.

Ориєнтація за сонцем: Знаємо, що сонце сходить на схід, в півднє знаходиться на півдні, а надвечір заходить на захід. Точно сказаємо сторони світу при помочі добrego годинника, або при помочі гномів-помічників годинника. / треба звернути увагу на тінь/

Ориєнтація за годинником: /стор.4./ малу вказівку годинника спрямовано до сонця. щоб докладно спрямувати треба поставити сірники, або соломіку над віссю вказівок і як тінь паде на продовження малої вказівки тоді наставлено добре. Півднє буде на половині між малою вказівкою та годиною 12-ою. /до півдні між 12-ю а малов.

Ориєнтація за іншими знаками: Дерева, які стоять самітно і каміння по північній стороні є оброслі міком. Галузі і листя є краче розвинені з півдня. Слой на стілі під деревом лежать ближче себе від півночі.

ШИРІННЯ НА ОКО.

При помочі геометричних правил можна обчислити ширину ріки або віддаленість від якогось предмету. Рівноможна обчислити висоту дерева чи якоєсь будівлі.

КАРТОГРАФІЯ.

Загальні відомості про ширілі: зменшення і побільшення, наука про карту називається - картографія. Картой називається зображення даної частини землі разом із предметами, які на ній находяться на площині. Таке зображення можемо зробити лише в відповіднім зменшенні. Карти діллимо на а/ загальногеографічні:

I. Первинні здіймальні матеріали /пляні/

II. Топографічні карти.

III. Оглядні географічні карти.

б/ спеціальні карти: природознавчі, адміністративно-політичні, економічні, зв'язку і шляхів сполучення, демографічні і етнографічні, історичні.

Всяка карта /крім пльобуса/ тобто сферичної карти/ є зображення на площині сферичної поверхні. Обекти, що є на земній поверхні є зображені на карті відповідними умовними знаками.

МАСШТАБ - буває числовий і лінійний. Масштаб може бути виражений у вигляді рисунку, що наочно показує величину відстані, яку вимірюють на карті. Такий масштаб називається лінійним. Масштаб числовий виражається дробом 1 або відношенням 1:N. За числовим масштабом - - -

дійсна лінія виявляється тільки після обчислення. Масштаб складається з основи та величин. Основою називаємо одну чи кілька одиниць міри, взяті для вимірювання і виражання найбільшим позначенням, відрізком масштабу. - Величина масштабу називаємо кількістю одиниць міри в натурі, що відповідає основі масштабу на карті.

ІМЕНІ НЕРІВНОСТЕЙ ВИСОТІ /висоти/ і ВЕРСТІВІСІ.

Кота: на географічних картах чисельна висота точки наз. висотою кота. Верстівка: нерівності місцевості на картах і плянах позначається різними способами. Найважніші з: відхилені /написи/, ізогіпси - верстівки /горизонтали/, штрихи /гашурі/, фарбування.

Ізогіпси є це лінії які лучать однакові височини / ізогіпси-грецьке слово - значить рівна височина/.

За початок для відділу беруть рівень моря. / абсолютна висота/, щоб відрізнисти висоту від края, вживається т.зв. бергтириків. Це маленькі рисочки, що приставляються уздовж зниження до кожної горизонталі. Іноді для цього потрібують ізогіпсів. На топографічних картах залежно від їх масштабу, ізогіпси провадяться через рівні проміжки 1, 2, 5, 10, і більше метрів.

ТОПОГРАФІЧНІ ЗНАКИ.

Щоб уміти читати карту, треба знати наявність топографічні /топографічні/ знаки, які не є на кожної карті подані. є це умовні.

Лисковий ліс. Церква з двома вежами. Вежа.

Лисковий ліс. Церква з однou вежою.

Міланів ліс. Гапличка.

Багна. Граб /на полі/.

Ліси.

Виноградник

Вітрак.

Відкритий ліній.

Заданий ліній.

Лісничівка.

Радіостанція.

Руїна

Гірська дорога

надається в кожної

часті

Лісова дорога

Літорівка.

Одноторівка.

а Треба розвідати, наскільки терен надається до виконання власного

авт. розвідні,

що можна його використати і як

умовні знаки або т.зв.

ств

заскоченім.

6/ Треба розвідати про те, які

поміти, щоб не бути ним заскоченим.

/Треба добру розвідку/.

7/ Предметом слідження не мусить бути ворог. Що може бути інпр. слідження

заскоченім.

8/ Треба розвідати про те, які

поміти, щоб не бути ним заскоченим.

/Предметом слідження не мусить бути ворог. Що може бути інпр. слідження

заскоченім.

9/ Умовні знаки або т.зв.

заскоченім.

10/ Треба розвідати про те, які

поміти, щоб не бути ним заскоченим.

/Треба добру розвідку/.

11/ Треба розвідати про те, які

поміти, щоб не бути ним заскоченим.

заскоченім.

ОРІЄНТИУВАННЯ КАРТІ

або орієнтувати карту, треба узгіднити напрям півночі на карті з північною відповідною з північним напрямом у дійсності /в повемеллі/. Симо це при помочі компаса /памітаючи про ступінь деклінації або т.зв. магнетичного віджилення/. У нас є деклінація східна, тому коли голка магнітного компаса північ, властива північ буде пересунена в напрямі на схід. Але становище знаходить на карті при допомозі точок в повемеллі, які можуть відмінити на карті. Найкраще є визначувати своє становище помозі фігури, то є знайдення трох пунктів в повемеллі і відмінити їх на карті.

МАНДРИВНИЦТВО.

нови слідження та індіянські знаки:

н має відзначатися спостережливість в хитті. Його зарадність має все найкращий вихід із того положення, в якому він знайшовся, ким стати, пластиуни переводять пластиорі ігри та забави, а зокрема х, які привчають їх до таких завдань.

Основи слідження / звідування/ вимагають устійнення: а/ умови, б/ противника, в/ евентуально особливих завдань.

а/ Треба розвідати, наскільки терен надається до виконання власного авт. розвідні,

б/ Треба розвідати про те, які

поміти, щоб не бути ним заскоченим. /Треба добру розвідку/.

в/ Предметом слідження не мусить бути ворог. Що може бути інпр. слідження заскоченім.

г/ Треба розвідати про те, які

поміти, щоб не бути ним заскоченим.

д/ Умовні знаки або т.зв.

заскоченім.

ГІГІСНА МАНДРІВКИ.

В часі ходу треба придерживатися таких засад:

1. Маневрувати гуртками, свободнє з більшими відступами між ними.
2. В часі маршу говорити не багато, відхиляти носом. Співами можна в теплій порі, якщо нема пороху, або сильного вітру і коли учасники не є змучені.
3. В часі спеки найкраще не маневрувати. Голова поринна бути накрита убранням повинно бути пристосоване до пори року, легке та вільне.
4. На випадок захворювання когось із учасників треба негайно задержатися на відпочинок.
5. Не вільно вирушати в дорогу наділе, а харчі, які беремо зі собою, повинні бути такі: хліб, яйця, на твердо, сир, сухарі, і т.д.
6. В часі маршу можна пити воду, але по відпочинку і не забагато. Найкраще мати зі собою каву, або чай.
7. В часі довгих відпочинків є побажана купіль, миття та мочення ніг, але по охолодження їх, та властивий відпочинок.
8. Раннім справор є добре черевики, пікарнетки і т. п.
9. Темпо мандрівки повинно бути пристосоване до спроможності найслабішого.
10. Мати підручну антечку та знати її застосування.

Підручна антечка.

- | | |
|-------------------------|---------------------------------|
| 1. Йодина | 13. Аспірина |
| 2. Спирт, або бензина | 14. Пірамідон |
| 3. Стерильна газа | 15. Хіноволь |
| 4. Вата | 16. Залізна вата |
| 5. Дігініза | 17. Квасна вода |
| 6. Бандажі | 18. Трикутина хустка |
| 7. Борова масть | 19. Левіластр |
| 8. Цинкова масть | 20. Гандаластр |
| 9. Іхтюолева масть | 21. Таниальбіна |
| 10. Тальк | 22. Моринська сіль, або рицино- |
| 11. Кроніл. Інноземцева | вий олійок |
| 12. Амонік | 23. Нозички. |

* ЗАГАЛЬНО ПРО ВІРЯД МАНДРІВНИКА.

Для мандрівника маємо окремий віряд, до якого належить: одяг, черевики, наплечник, та інші частини. Одяг повинен бути практичний і такий одяг маєть пластиуни / пластовий односторій/. Вибираючись на прогулку вибираємося в пластовому односторон, а якщо не маємо то в туристичному. Зі собою беремо такі речі, які будуть потрібні.

Беремо: запасний одяг, нічну сорочку, біля, светер, руханковий та купечевий одяг, знаряддя до хв. Харчі-залежно від пляну мандрівки та можливості купівлі /не забувати про "залізну порцю"/. Харчі потрібні продовж днія найкраще умістити в хлібній торбині, або в кишені наплечника. Знараддя до чищення убрання, взуття. Тоалетне знараддя. Допоміжне знараддя, як: сірники, свічка, електрична лампка, підручна аптечка.

Крім особистого віряду потрібний на зберігання мандрівках зберігальний віряд:

карта, компас, патра, сокира, лопата, каван, мяч і т. п.

Н А П Л Е Ч Н И К Т А С П А К О В А Н Н Я Й О Г О.

Наплечники маємо різні - найкращі є туристичні. В наплечнику треба речі вміло укладати, щоб не шукати за потрібною реччю по цілому наплечнику і щоб можна було його вигідно нести. Наплечник треба випакувати так, щоб прилягав до плечей плоско та не тиснув нічим у плечі. Скорішчано потрібні речі укладати зверху. На споді та від плечей укладати біля, ков, харчі треба пакувати в полотняні мішечки, а масло т. п. в мелалеві коробки та давати їх під верх. Ось пакуємо, або до наплечника, або відповідно його звинувши при помочі синців даємо на наплечник.

oooooooooooo

ОСНОВИ ПІОНІРКИ.

Завданням піонірки в Пласті є дати можливість пластунам, дати собі раду і власними руками зробити чи направити таку реч яка буде потрібна йому в часі мандрівок чи на таборах. Рівною він має уміти ті речі виконати у своєму приватному житті. Тут належить в першу чергу розпалення вогнища чи ватри, збудування шатра, вміння вязати пластові вузли та розпалювати вогнище треба пам'ятати: що розпалювати вогнище треба на камянику грунті та на вільному полі від ростинності. Якщо є листя і інші легко запальни матеріали то треба з них вибране місце очистити.

2/ Не палити вогнища в широкому лісі, або близько него. На вогнище треба мати дозвіл від властителя.

3/ Треба все пам'ятати про загасіння вогнища.

ШАТРО.

Масмо різні шатра. Кожне має свої вигоди і невигоди. До стального табору надаються різні, але до мандрівного табору найкраще надаються малі / на 2 - Змобси/, що складаються з двох полотин. Кожний пластун несе одно полотнище, що ним може під час ходу в дощ прикритися.

ПЛАСТОВІ ВУЗЛИ.

Пластовими вузлами називаємо такі вузли які: можна легке завязати, не розвязуються під найбільшим напором, легше можна їх розвязати від всяких інших. Вивчаемо пластові вузли на тез щоб ми могли ними послуговуватися в часі мандрівок, таборів та у приватному житті, для того треба їх вміти практично примінювати, а не лише вивчити саму "церемонію" визання вузлів.

ОСНОВИ КУХОВАРСТВА.

Зварити чай на вільну вогнищо треба перевести це практично, пам'ятуючи про всі приписи, які є звязані з варенням чаю. / заварити воду, начиння і вода повинні бути чисті, начиня повинно мати накривку, чай запарюємо окремо в малому горнятці/

ОСНОВИ СИГНАЛІЗАЦІЇ.

Порозумітися із другим на віддалі 500 м. знаками МОРЗЕА. На віддалі можемо порозумітися при помочі зоровій або слухової сигналізації. до такої сигналізації надається азбука Морзеа / Морз Самуель, американський мальяр і технік 1791 - 1872, 1836 винайшов електро-магнетний

Як можна порозумітися з другим на віддалі 500 м. знаками Морзеа: практично переведимо в той спосіб, що умовлюємося чи і як будем подавати знаки з азбуки Морзеа /руками, напр. права в бік означає крапку, і вбік означається риску, або при помочі хоруговок/. Хто має надавати, а хто має відбирати. / Один диктус, другий сигналує це ті, які надають, ті, які вадбирають переводять в той спосіб, один диктус а другий записує. Якщо / в більші віддалі, то виставляють додаткові стійки, завданням яких є бути посередником між одним а і другим/. Для кожної стійки є призначений провідник, який має за завдання відповісти на противну стацію, чи вона відбирає і чи яким.

•	/ азот/	р	/ риночка/
•	/ бондарівна/	с	/ Сахара/
•	/ вітрогон/	т	/ тон/
•	/ гаракір/	у	/ упадок/
•	/ долина/	ф	/ філянтропи/
•	/ егер/	х	/ холодочек/
•	/ единство сила/	ц	/ цвоя Доря/
•	/ Габе село/	ч	/ Черногора/
•	/ золотуха/	ш	/ шоловило/
•		щ	/ що року мороз/
•	/ йодоформ/	ю	/ Юлій король/
•	/ Іван/	я	/ Ярошенко/
•	/ ім, хто голоден/	в	
•	/ коліно/	ч	/ Чі сіла/
•	/ лімонаїда/	і	6
•	/ мороз/	2	7
•	/ нога/	3	8
•	/ сіве/	4	9
•	/ приморозки/	5	10

Умовні знаки при діленні встановлені:

- шифроване
- новоліше

видше

чужа мова

розумію: велике коло.

дійс
енсн
вимі
нос
наст
Кот
Вер
спос
тал

Нерейти рівномірно без годинника приблизно 4,5 км. 6, 7, за годинником. Виконання цього завдання вимагає від учасників вправи, до якої підготовка буде: Знати величину свого кроку, мати вчисленунюю скорість ходу, орієнтуватися у віддалях, знати шлях. Довжина кроку 75, темпо - скорість: вільне 15 км. хв. скоро 10 км. Якщо дорога йде під гору, то дочисливмо 15 км. на кожних 100 м. знесення, або 200 м. вниз. У високих горах при стрімких схилах дочисливмо 20 - 25 км. Вночі 2/3 маршової спроможності вдень.

Країнавство.

Добре орієнтуватися на терені замежкання у промірі 5 км.

Країнавство є підготовкою до потреб практичного життя. Воно має дати основне знання про поземелля нашого держави, і в ньому вивчаємо все те, про що теоретично говорилося на сходинах з поземелля, картографії, мандрівництва, природознавства.

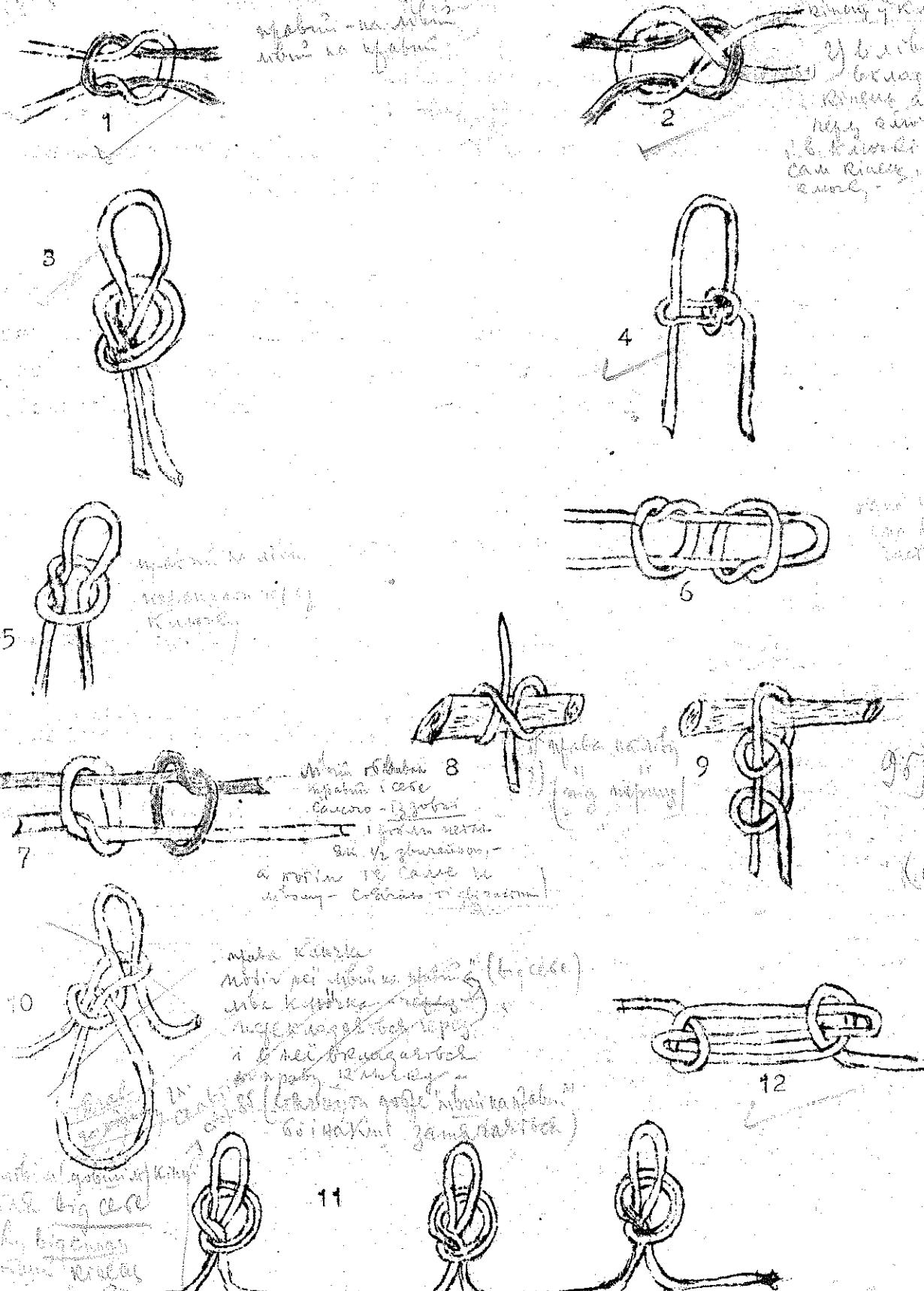
Таборництво.

Участь у виховному таборі в характері учасника.

Назви пластових вузлів.

1. Звичайний, служить до звязання двох кінців шнуря, / але зав'язаний ст. ав. бабський вузол/.
2. Ткацький, до той цілі, що попередній.
3. Звичайна кільчка, потрібний при інших вузлах, а саме вживається до вигідного піссяння звязаних клунків, до сильного сталого засилення
4. Лінви на гак, або сук з дерева і т. п.
4. Мандрівницький / туристичний// вживається його тоді коли по лінві трява зі скали, з дерева, з поверхового вікна і проче спуститися в долину. Потягаючи з долини другий шнур легко можна лінву здіймати за собою.
5. Стягаюча кільчка, вживається її до сильного обвязання клунка, взагалі до стиснення чогось за першим звязанням.
6. Купецький, вживаний як кільчка звичайна при звязуванні клунків до ношенні.
7. Рибацький, служить до отримання кінців такого шнуря, котрого звичайний ні ткацький не удержавби.
8. Вісімковий, вживається до засилення кінця лінви на прямовисно в землю паль, як при огортах відтак шнур стає постійно натягненим.
9. Моряцький, яким моряки привязують лінву до стопнів на березі що держать корабель при мольо.
10. Ратівничий, служить до привязання седе на спущену з гори лінву щоби дати себе витягнути з пропасті.
11. Потрійна кільчка, вживається її до вязання трьох палиць в триплік, / на приказ "ва ру л дъ"/ до ставлення кухні в полі, при будові шатора і т. п.
12. Сорот, цього вузла вживається, коли треба напругти, а вона задовгя

ПЛАСТОВІ ВУЗЛІ



дійс-
сно-
вим
нсь
наст

Кот-
Вер-
спо-
тал

сле-
За-
зн-
чк-
по-
ис-

Ет-

М.

Б.

ТЕРЕНОВІ ГРИ:

I. Обсервaційні.

1. у марші: кажуть наперед, що по пройденій частині дороги кожний складає віт, що він по дорозі бачив, хто як убраний переходить

т. т. д. Хто заважив більше подробиць.

2. Обсерування сколиць з горба: гурток зупиняється на більш висуненім місці і має зорентуватися в сторонах світа, що видно із горбів які визначніші орієнтаційні пункти, де їх село чи містечко, приблизно яка віддалі до них.

II. Обсервaційно - пам'яті.

1. Природний Кім: Розкидає вказану кількість рослин, комах, предметів і дозволяють 5 хв. обсервувати їх. Потім закривають ці предмети. Учасники гри мають упродовж 10-ти хв. описати ці предмети. Незапам'ятаний предмет значиться /-/ . Хто має найменше мінусів, той виграє.

Час обсервaції і записування можна довільно змінити, залежно від

справи учасників.

а/ Варіантом цієї гри є: у найкращому часі найти якнайбільше рослин на визначеному шматку поля, лісу.

б/ Вищою формою цієї гри буде: визначення квадрату 10 X 10 кроків і обійтися.

або 20 X 20 - і установлення на його рогах вартівників, де 4 учасника із завізаними очима. Інші учасники мають повзти до середини.

Гри можна провести так біля замізничної шляху, коли знаємо, що в чотирикутнику, де порозкладані предмети. Вартівник рухом руків

вказує напрям, у якому почув шелест та г, що підкрадається. Це

мусить завернутися поза границі чотирикутника. Вартівників розташовується підром /+/ кожний добре заважений рух, мінусом /-/ поміж

кожного вказаний напрям. Тим що підходять, обчислюється час виконання

ння справи, тобто підходження аж до повороту поза межі чотирикутника і записання предметів та кількість запам'ятаних предметів.

В кімнаті можна цю гру так провести, але тоді учасники підходять а не підновують.

2. Тереновий Кім: Учасники гри обсерують в визначеному часі точку

визначену частину поля, лісу, городу, саду, пасовиська, а опіснують, які рослини бачили, які корови, коні, дерева.

3. Кім розташування: Учасників устанавливають у ряд двійками, чвірко

т. т. д., починаючи з часу / нпр. після рухової гри, звіту/ учасники самі мають розташуватися в іншому порядку. Варіант

буде обсерування одним учасником, які розташовуються інші, та

зауваження змін в розташуванні, яке провів впорядчик, наказав

III. Підслухування.

1. Підходження. Один з учасників живається на вказаній ділянці лісу і що якийсь час свище або наслідує звіс якоїсь тварини, інші мають його знайти.

Варіанти: Укритий може змінювати місце, інші мусить його слухати.

В кімнаті можна провести цю гру так, що шукаючи треба з就读и очі, а той, що свище, бігає по кімнаті і його треба спіймати.

2. Впорядчик устанавлює учасників гуртками у різних напрямах лісу.

Сам живеться серед лісу і дає знак свистком. Гуртки мають його як найвидніше знайти і дати першу допомогу - впорядчик має причеплену карточку з написом / ранений в руку, зломана нога/. Вкінці, згідно з правилами перенесення хворих, гурток, що перший знайшов його і подав першу допомогу, переносить його на місце зборки.

3. Підслухування розмов: Учасників ділимо на два ряди. Один ряд

від другого віддалений 3 - 20 кроків. Ряди звернені до себе лицем, подають собі з одного кінця на другий пешинки якесь речення так, щоб

вони дійшли незвінним на другий кінець. Протилежний ряд старається

підслухати й повторити надаване речення. Потім ролі змінюються.

4. Підслухування руху на дорозі: - устанавливають молодь у віддалі

500 - 1500 м. від дороги, якої не сажать, або не засаджують, чи вона

відкрита. Задача: зорієнтуватися, куди біжить дорога і що на ній

або 20 X 20 - і установлення на його рогах вартівників, де 4 учасника із завізаними очима.

Інші учасники мають повзти до середини.

Гри можна провести так біля замізничної шляху, коли знаємо, що в

тому часі проїздить поїзд: - хто з учасників, прикладши ухо до землі

найскорше вчує поїзд.

5. Підходження вартівників: - Учасників ділимо на дві партії.

Одна партія розташовується у ряд / віддалення поміж учасниками залежить від покриття терену/, з метою другої переходять - підповіар

т. т. д. поміж стійками. Стійка викликає занесеного ворога. Коли

терен цілком відкритий, тоді вартівникам завишуємо очі і вони руком

руки вказують напрям, у якому підкрадається ворог. Кожний заважений

учасник випадає, як рбтій з гри. Те саме з вартівниками, що неправильно вказують напрям.

6. Здобування короговки - тaborу: По середині тaborу вбиваємо короговку. У віддалі 100 кроків від неї розташуємо у чотирикутнику за

нованих вартівників / віддалі між вартівниками 20 - 30 кроків, залежно

від густоти покриття позему/. Друга партія перекрадається поміж вартівниками, щоб здобути корогову. Підходячих розділити так, щоб можна

було однаковими силами підходити з усіх сторін. Убитим уважається підходячий, що його завважить вартівник, і вартувник, що його побач підходячий. Коли підходячий і вартівник зауважить один одного рівночасно, тоді обидва можуть змінити своє місце і грати далі. У цій грі треба визначити час, у якому має бути здобута короговка. Коли в тому часі не викнають завдання, то виграє партія, що обирає короговку - табір. Крім здобуття короговки, нагороджують пунктом одну партію, - за участника що перекрався неспостереженим, за участника, що завважив вартівника, і другу партію за участника, що завважив підходячого.

7. Воротьба двох партій: - Учасників ділимо на дві партії, яких члени не знають своєї взаємної приналежності, а пізнають себе лише з допомогою умовленого знаку і відклику, що його в часі розмови непомітно показують чи вимовляють: це може бути умовлене слово чи заклинів аборук / траматися за гудзик, причесати волосся і т. д./. Поділ на партії проводить інструктор, роздаючи учасникам карточки з вказанням гасла і відкликом. Обидві партії передають собі листа. Той, що має листа передає своєму однопартійцю, коли пізнає останнього серед розмовника. Спритність полягає в тому, щоб пізнати свого співпартійця, а з другим Кінь в бігу. боку знаду пізнати гасло та відклик верхової партії і видістти від неї листа. Винавшний член верхової партії винадає з гри. Виграє партія, що здобула верхове гасло, верховий лист, забила більше верхових членів, що мав у своїх гуртках лист, вказаний на ньому свій значок.

8. Засідка:

IV.. Стекени:

- На відтинку дороги покращати різні сліди воза, авта, чоловічої і жіночої, дитячої, пса і т. д. / у ході, бігу/. Доручити віднайти самий слід на макому відтинку дороги.
- Післати наперед дорогою - стеками одного учасника за пісом або кусі. інші йдуть його слідом і пояснюють, як йшов / біг, відпочивав, бавився з пісом і т. д./.
- Один гурток утікає, тобто виходить на пів год. раніше ввизначеного інструктором напрямі, що дорозі може задержуватися розпаливати вогонь, залишати листи / листи можуть бути надписані, наддерті, писані шифром, азбукю Морзеа і т. д./. Для змілення ворога можуть іти тільки задки, входити у потічок і ним трохи йти і т. д. Другий гурток іде по слідах і відтворює цілу історію. Цю гру особливо добре проводити по дощі або в зимі по снігу.

4. Основи стеження:
а. Під час вистежування орієнтуватися в напрямі ходу, щоби не заблудити.

б. Коли загубиться слід, вернутися до останнього і шукати дальнішого закреслюючи що раз більшу круги навколо останнього сліду.

в. Сліди огляdatи під світло.

г. Охоплювати думкою завжди цілість сліду, не зупиняючись над поєднаннями дрібницями.

і. Вдуматися в стан утікача.

д. Коли вистежуємо звірину, не йти з вітром.

5. Вистежування штучних знаків:

6. Знаки в приятеля. 7/П

7. Погоня за лисом.

8. Різними дорогами до одної мети.

9. Слідами.

СЛІДИ

Кінь в вільному ході.

слід лиса,

слід ворони

слід кота

слід зайця

ПРИРОДОЗНАВСТВО

Знати 10 дерев і стільки звірів питомих українським землям.

Знання ростин: Пластун учиться пом'чати, а найкраще сягне те, коли Св. Ірій походить з Каппадонії /Віла Азія/. Його батьки були християни. Вступивши до військ своєї служби, Св. Ірій звернув на себе увагу всесвітніх різних дерев в „подібні до себе“. Пластун повинен вистерігати своєю надзвичайною красою і відданістю і скоро став з Римському війську поверховного помічання, а з різниць поміж предметами оточення здається християнським по намому полковником. Коли за Римського царя Юлія Клітіяна звати собі добре справу. Найзвичайнішим оточенням пластина є таки розпочалось переслідування християн, Св. Ірій власної волі з'явився імператора і почав йому доказувати за безправне катування християн. Розгніваний імператор наказав Св. Ірію взяти на муки, щоб примути його відриктися від Христа, його посадили до вязниці, забили ноги вантуватися в даній місцевості, в дорозі і т. п. Ростинність вожна для колодки, а на круди навалили тіжкий камінь. На другий день його привезли пластина з різних оглядів: виробляє орієнтацію, дає можливість прохарчуванням до колеса, що вертілося над гострими гвіздками, котрими нарвали чування, ліки, з матеріалом з якого можемо зробити потрібні речі і тученика. Але на молитви Великомученика Господь послав йому спасення

Ростини вивчаємо не лише із книжки, але із їхнього життя, робим зільники, та інші ростинні збірки.

Вимогою до першої пластової проби є знати 10 дерев питомих українським землям, До них належати будуть такі дерева: дуб, бук, вільха, береза, осика, граб, верба, берест, ясен, /листкові/. Сосна, смерека, ялиця, /шилькові/.

Ростинність вивчати можемо із окремих підручників, а якщо їх немаємо, то можемо використати: географію українських земель, українську загальну енциклопедію.

Знання тварин: Те що було описане про ростини, відноситься рівно до тварин, хотій виконати є тильки бі дерева ми все знайдемо а звісно треба шайно слідити.

До питомих звірів українських земель зачисляємо: вовк, ведмідь, дикі лиси, олень, серна, лось, рись, заяць, вивірка, /білка/ куниця, хомяк. та інші.

Пояснения до 1 го р.

Як провадити гри.

Тереневу гру ділимо на такі фази:

1. Визначення мети і терену гри.
 2. Поділ учасників на партії, визначення завдань.
 3. Нагляд над грою в терені.
 4. Обговорення гри.

ЖИВОМ ПЛАСТОВОМ ПАТРОНА С, ВЕЛИКОУЧИНКА

ЮРИЙ ПОВІДОНОСЦЬ.

Св. Ерій походить з Конпадонії /Італія Азія/. Його батьки були християнами. Вступивши до військ своєї служби, Св. Ерій звернув на себе увагу гетьмана надзвичайною красою і відданістю і скоро став в Римському війську да-тичником по нашему полковником. Коли за Римського царя Юлія Клавдія розпочалось переслідування християн, Св. Ерій з власної волі з'явився до імператора й почав йому доказувати за безправне катування християн. Розгніваний імператор наказав Св. Ерію взяти на муки, щоб примуршити його відригтися від Христа, його посадили до вязниці, забили ноги а до колодки, а на яруди навалили тяжкий камінь. На другий день його прихарявали до колеса, що вертлося над гострими гвіздками, котрими шаркали і тученика. Але на молитви Великомученика Господь послав йому спасення і рані на його тілі швидко загоювалися. Юлія Клавдія принісуючи чарівництву, наказав тоді відомому чарівнику Атонзієві приготувати для

ісь». Пряма отрути. Але й отрута не принесла жодної шкоди мученикові; в зробило таке враження на чарівника Атонасаєва, що він сам увірував Христа і за це покараний смертю з наказу імператора. Страдальця Св. Юля знову посадили до в'язниці, де він сидів і доконував багато чудес. Інший жінка, гонителя Кіоклітіна цариця Олександра коли бачила чудеса ченника почала докорівати чоловікові за його жорстокість, а потім і ма увірувала в Христа. Цар засудив її разом з Св. Юлієм.

ж. Юрій перед серти явив таке чудо; коли він увійшов до храму
прину колона, то перехрестився, після чого всі ідоли поспадали на землю.
Оді імператор на домагання жерців наказав відсісти Св. Юрію голову.
Цик, що було в 303 році. Таким чином воїк царяємського показав себе Небі-
носним воїком Царя Небесного, через що отримав назву Побідоносця.
В багатьох немастих стало на населеню Кападонії. В одному озері ви-
лекався дивоважний смок якого мусово було годувати людьми. Отже не
сразу виводилося щодня одину людину на берег озера і смок її відав.

Шіла черга до Царевої доньки. Виледена під озеро вона замолилася в. Юрію пропратунок і ось з'явився чудесний Св. Великомученик Юрій кий кошем вбив смока урятував царівну від смерті, а всі Малу Азію - від страхіття. Св. Юрій є покровитель хліборобства. Ім'я Юрій у перекладі на нашу мову означає хлібороб / стисло землероб/.

Світські пошановий любовь памятається Св. Юрія особливо на Україні, де він є пам'ятається в Києва, пішла на схід у Москву, а також розійшлась по заході, в Англії найбільше, яка рапчує Св. Юрія своїм патроном. Св. Юрій є патроном українського лицарства, тому й Пласт навляуєчи до

ІСТОРИЧНИЙ КАЛЕНДАР.

C. L. H.

- 3.1.1871. Народився поет і учений А. Кримський.

6.1.1742. Помер гетьман Ніліп Орлик.

6.1.1846. Основано Кирило-Методіївське Братство.

13.1.1667. Андріївський договір про поділ України між Польщю і Москвою.

14.1.1649. Візь Богдана Хмельницького до Києва.

20.1.1921. Помер письменник Панас Мирний.

21.1.1654. Переяславський договір про передання України до Москви.

21.1.1803. Помер останній гетьман Кирило Рафаїловський.

22.1.1864. Народився поет Володимир Самійленко.

22.1.1918. Проголошення Самостійності України / IV універсал/.

22.1.1919. Проголошення об'єднання усіх українських земель /Соборності/.

28.1.1663. Помер гетьман Данило Апостол.

29.1.1918. Вій під Крутами.

30.1.1911. Похід на Полтаву.

31.1.1918. Помер український учений фізик проф. Іван Пулуй.

Д. П. Т. О. Н. Б.

- 2.2.1892. Народився перший український байкар Євген Гребінка.

3.2.1066. Смерть князя Ростислава під Галичем.

4.2.1793. Другий поділ Польщі: Волинь і Модилля захопила Росія.

4.2.1919. Болгареви захопили Київ.

7.2.1938. Помер артист Микола Садовський.

8.2.1940. Помер письменник Спиридон Черкасенко.

9.2.1918. Вересчайський мир поміж Україною а Німеччиною, Австро-Угорщиною, Туреччиною і Булгарією.

11.2.1852. Помер письменник Микола Гоголь.

22.2.1924. Поляки замучили в тюрмі Ольгу Васарібову.

12.2.1939. Вибори до першого Сойму Карпатської України.

23.2.1857. Помер письменник Понтелеймон Куліш.

26.2.1054. Смерть князя Ярослава Мудрого.

24.2.1372. Народилась поетка Леся, Українка.

27.2.1664. Поляки розстріляли полк. Івана Богуна.

Е_е_р_е_з е_н_ь.

- 1.3.1918. Українська війська зайняли Київ.

2.3.1918. Мир у Бересті Любельському.

3.3.1861. Скасування кріпацтва в Україні.

4.3.1750. Кирила Розумовського обрано Гетьманом.

7.3.1917. Початок революції в Росії.

8.3.1169. Московський князь Андрій Боголюбський руйнує Київ.

9.3.1814. Народився Тарас Шевченко.

10.3.1861. Помаєр Тарас Шевченко.

14.3.1923. Рада Амбасадорів признала Галичину Польщею.

14.3.1939. проголошення самостійності Карпатської України.

16.3.1664. Розстріляно гетьмана Івана Виговського.

19.3.1918. Геройський бій "Січовиків" під Севрюшем /Карп.Україна/

19.3.1921. Підписано договір про мир поміж большевиками а Полякам - у Ризі - поділ України.

12.3.1809. Народився письменник Микола Гоголь.

19.3.1918. Похорон героїв, що загинули під Крутами.

20.3.1917. Створення Центральної Ради у Києві.

25.3.1631. Богун побив поляків під Винницею.

26.3.1908. Помер історик Володимир Антонович.

31.3.1858. Народився письменник А. Кашенко.

К-В-І-Т-С-Н-Ь.

- 2.4.111. Князь Володимир Мономах побив Полоцьків над рікою Сольніце.

2.4.1918. Помер письменник Іван Нечуй.

7.4.1917. Утворення Української Центральної Ради у Києві.

12.4.1596. Перемога Наливайка і Лободинця над польським військом Жолкевського на урочищі "Білий Камінь".

14.4.1340. Гине останній Галицький Князь Юрій II. /1325 - 1340/.

14.4.1768. Повстання Гайдамаків під проводом Гонти і Залізняка.

15.4.1913. Помер письменник Михайло Коцюбинський.

9.4.1385. Помер письменник історик Микола Костомаров.

9.4.1917. Перший всеукраїнський Національний Конгрес у Києві.

0.4.1622. Помер Гетьман Петро Кондєєвич - Сагайдачний.

3.4.1185. Похід Ігоря на Полоцьків осіввали в "Слові о Полку Ігореві".

4.4.1918. Полк. Болбочан здобував Крим.

2.4.1904. Помер письменник Михайло Старицький.

2.4.1918. Чорноморська флота вивісила українські прапори "Свято Чорноморя".

Червень.

- 1.5.1." Народився письменник Панас Мирний.
 2.5.1648. Вибрано гетьманом Богдана Зиновія Хмельницького.
 3.5.1924. Помер перший ідеолог самостійного руху Микола Міхновський.
 4.5.1873. Помер письменник Степан Руданський.
 5.5.1917. Перший український військовий візд у Києві. -
 зачаток української армії.
 6.5.1910. Помер письменник Борис Гріченко.
 9.5.1945. Безумовна капітуляція німеччини - кінець другої світової
 війни в Європі.
 13.5.1938. Застрілився письменник Микола Хвильовий.
 14.5.1648. Перемога Хмельницького під Жовтими Водами.
 14.5.1871. Народився письменник Василь Стефанік.
 15.5.1919. Перший відворот Галицької Армії під Львова.
 15.5.1848. Скасування панщини в Галичині.
 19.5.1817. Народився історик і письменник Микола Костоморів.
 23.5.1938. Згинув у Ротердамі полк. Євген Коновалець.
 25.5.1926. Згинув у Парижі отаман Симон Петлюра.
 28.5.1916. Помер письменник Іван Франко.

Червень.

- 5.6.1775. Зруйнування Запорізької Січі.
 6.6.1224. Битва на Казлі.
 6.6.1944. Висадка аліянтських військ в Нормандії - початок війни
 Німеччини.
 8.6.1652. Перемога над Батором.
 8.6.1918. Переможний бій у Г.А. під Чортковом.
 11.6.1876. заборона українського друкованого слова в Україні.
 14.6.1569. Люблинська унія Польщі з Литвою.
 16.6.1891. Народився полк. Євген Коновалець.
 22.6.1920. Помер графік Юлій Нарбут.
 22.6.1941. Початок війни поміж Німеччиною та ССРР.
 23.6.1917. Перший універсал Центральної Ради.
 25.6.1205. Поляг під Завихостом князь Роман Великий.
 27.6.1663. Іван Броховецький гетьманом.
 29.6.1918. Павло Скоропадський гетьманом.
 29.6.1938. Помер ген. Мирон Тарнавський - Нац.Вождь УГА.
 30.6.1941. Проголошення самостійності української Держави.

Липень.

- 7.7.1659. Перемога гетьмана Івана Вигорського над москалями під
 Конотопом.
 8-10.7.1709. Бій під Полтавою.
 11.7.969. Померла Княгиня Ольга.
 13.7.1834. Засновано Київський Університет ім. Володимира Святого.
 15.7.1045. Помер князь Володимир Великий.
 16.7.1651. Битва під Берестечком.
 16.7.1919. Відворот Галицької Армії за Збруч.
 21.7.1941. Помер поет Богдан Лепкий.
 27.7.972. Договір Князя Святослава з Грекією.
 27.7.1649. Перемога Хмельницького під Збаражем.
 27.7.1657. Помер гетьман Богдан Хмельницький.

Серпень.

- 1.8.982. Хрестення Русі - України.
 1.8.1913. Померла поетка Леся Українка.
 2.8.1914. Початок першої світової війни.
 4.8.1687. Вибір Івана Мазепу гетьманом.
 8.8.1819. Народився письменник і учений Пантелеїмон Куліш.
 10.8.1907. Померла письменниця Марко Вовчок. /Марія Маркович/.
 12.8.1925. Помер письменник Володимир Саміленко.
 14-16.8.1649. Перемога Богдана Хмельницького над поляками під
 Зборовом.
 15.8.1356. Народився письменник Іван Франко.
 20.8.1920. Договір в Севр під Парижем признання Східної Галичини
 скромною державою.
 20.8.1843. Помер письменник Квітка - Основяненко.
 20.8.1921. Помер письменник Андрій Кашинко.
 28.8.1921. Розстріляно поета Гр. Чупринку.
 29.8.1368. Народилася письменниця Лідія Старицька - Черняхівська.
 29.8.1940. Помер др. Євген Петрушевич, директор ЗОУНР.
 31.8.1919. Обєднані придніпровські і галицькі армії входять
 побідно в столицю України Київ.

В е р е с е н ь .

- 1.9.1722. Народився український філософ Григорій Соковарода.
- 1.9.1939. Початок другої світової війни: німецько-польська війна.
- 3.9.1709. Помер у Бендерах в Басарабії гетьман Іван Мазепа.
- 5.9.911. Другий договір кн. Ольги з греками.
- 5.9.1864. Народився письменник Михайло Коцюбинський.
- 6.9.1673. Гетьман Петро Дорошенко здобував Камянець Подільський і займає все Поділля.
- 9.9.1769. Народився батько новітньої української літератури Іван Котляревський.
- 9.9.1863. Народився письменник Борис Гріченко.
- 10.9.1914. Перший бій У.С.С. з москалями під Синками.
- 10.9.1919. Договір у Сан-Жермен, яким держави Антанти стали Сувереном Сх. Галичини.
- 12.9.957. Гостина кн. Ольги в Царгороді.
- 16.9.1658. Гадяцький договір.
- 17.9.1939. Советський Союз займає західно-українські землі внаслідок тайного договору з гітлерівською Німеччиною.
- 18.9.1941. Німецькі війська у війні з СССР. займають Київ.
- 22.9.1939. Польські війська, що боронили Львова капітулюють. Советська армія входить у Львів.
- 27.9.1939. Капітуляція Варшави, Кінець польсько-німецької війни, як першої фази другої світової війни.
- 29.9.1366. Народився найбільший український історик Михайло Грушевський.
- 30.9.1930. Згинув під польською кулі Командант УВО на ЗУЗ Юліан Головинський.
- 1.10.1137. Помер князь Ярослав Осьмомисл.
- 1.10.1665. Обрано Петра Дорошенка гетьманом.
- 4.10.1930. Померла артистка Марія Заньковецька.
- 5.10.1667. Обрано Івана Виговського гетьманом.
- 7.10.1253. Галицький князь Данило коронується на короля Галичини і Володимирії.
- 7.10.1672. Бучацький договір гетьмана Петра Дорошенка з Польщею.
- 8.10.1938. Карпатська Україна стала федерацією частини переважно чесько-радянської Республіки.
- 9.10.1362. Помер Котомій чорноморського війська Яків Кухаренко.
- 10.10.1648. Гетьман Богдан Хмельницький облягає Львів.
- 10.10.1893. Помер байкар Леонід Глібів.
- 12.10.1727. Обрано Данила Апостола гетьманом.
- 13.10.1913. Створення Української Народної Ради у Львові і проголошення Західно-Української Народної Республіки.
- 19.10.1596. Берестейська Унія.

Л и с т о п а д .

- 1.11.1389. Народився письменник і гуморист Остап Вишня.
- 1.11.1918. Зайнittя Львова українськими військами і створення Західно-Української Народної Республіки.
- 4.11.1921. Другий зимовий похід на Україну.
- 6.11.1912. Помер композитор Микола Лисенко.
- 10.11.1708. Москвалі руйнують Батурин.
- 10.11.1338. Помер батько новітньої української літератури Іван Котляревський.
- 14.11.1918. Заснування Української Академії Наук.
- 15.11.1918. Гетьман П. Скоропадський проголосує федерацію з Росією. Виступ Директорії УНР-початок державного перевороту.
- 20.11.1917. Проголошення III. універсалу Центральної Ради України.
- 21.11.1921. Переход армії УНР за Збруч. Героїчна боротьба на окупованих землях України.
- 24.11.1934. Помер найбільший український історик Михайло Грушевський.
- 29.11.1921. Героїчна смерть 359 учасників зникового походу під Базаром.

Г Р У Д Е Н Й .

- 1.12.1778. Народився письменник Григорій Квітка-Основяненко.
- 1.12.1393. Народився письменник Микола Хвильовий.
- 4.12.1303. Помер на Соловецьких островах останній Кошовий Зaporізької Січі Іван Кальнишевський.
- 5.12.1919. Перший зимовий похід на чолі з ген. Омеляновичем - Навлонком.
- 6.12.1878. Народився поет О.Олесь.
- 7.12.1936. Помер письменник Василь Стефаник.
- 8.12.1863. Заснування "Просвіти" у львові.
- 14.12.1918. Війська Директорії зайняли Київ.
- 13.12.1871. Народився поет Микола Вороний.
- 19.12.1240. Татарський хан Батміл руйнує Київ.
- 21.12.1764. Скасування гетьманщини на Україні.
- 23.12.1834. Народилася письменниця М.рія Вовчок/ Марія Маркович/.
- 23.12.1932. Поляки повісили у Львові Біласа і Данилишина.
- 24.12.1653. Переягра Богдана Хмельницького Жванцом.
- 29.12.1724. В тюрмі у Петербурзі помер гетьман Павло Полубоюк.
- 31.12.1687. Смерть козацького повстанця Павлюка.
- 31.12.1934. Розстріляно 28 видатних українців під ними постів: О.Вязька, Д.Фальківського, М.Торещенка, письменників і критіків Гр.Косинку, І.А.Крумського, Г.Крумського

Курін Старих Пластунів ім. Б. Імельницького

Будинок

Станція

Прибуток

Під час війни

Під час війни

Під час війни

Перевидано з видання
Карльсфельд - Мюнхен
і частично доповнено
старанням Курінії Стар-
ших Пластунів ім. Б.
Імельницького.

Вільно помирювати РСФ.
Видань: Пропаганди при
Кр. Киді СУПЕ на Австрію

Ляндек, дні 12.5.1946 р.

Савчук